

بسم تعالی



**INFINITY ROLE PLAY
RULES**

فهرست عناوین

3	حساب کاربری و امنیت.....
3	خلق شخصیت و کاراکترسازی.....
4	قوانین مولتی کاراکتر.....
4	قوانین ارتباطات.....
5	قوانین پلی‌های تازه وارد.....
3	رول پلی چیست (Roleplay / RP).....
5	قوانین Fear RP.....
5	قوانین Cuff.....
5	قوانین Search.....
6	قوانین Non RP.....
6	Stall Rp.....
6	میکس IC و OOC.....
6	ترول آرپی.....
6	Mercy Killing.....
6	قوانین /me.....
7	قوانین /do.....
7	قوانین /s.....
7	Combat Log.....
8	Emote Abuse.....
8	متا گیمینگ (Meta Gaming).....
8	پاور گیمینگ (Power Gaming).....
9	قوانین K.O.S.....
9	قوانین نیولایف (New Life).....
10	Death Match قوانین.....
11	قوانین V.D.M (Vehicle Death Match).....
11	قوانین تیرخلاص.....
11	قوانین Job Abuse.....
12	قوانین N.C.Z (No Crime Zone).....
12	قوانین Safe Zone.....
13	قوانین کلی سرقت (رابری).....

14	قوانین گروگانگیری
15	قوانین خفت گیری
18	قوانین کلیه نیرو های امنیتی و ارگان های نظامی (LSPD, LSSD, ...)
19	قوانین ارگان های دولتی (Mechanic, Medic, Taxi)
20	قوانین مدیک ها
20	قوانین مکانیک ها
20	قوانین تاکسی ها
21	قوانین گنگ ها
21	قوانین Raid گنگ ها
22	قوانین Turf War
22	قوانین فرار دادن Kingpin (رئیس گنگ)
23	قوانین فرار از زندان (Inactive)
24	قوانین Sexual RP و Torture RP
24	قوانین Law And Emergency Services Baiting
24	قوانین Bug And Glitch Abuse
24	قوانین RP Pause
25	قوانین شکایت و رپورت
25	قوانین آزار و اذیت
25	ارتباط با تیم ادمینی

تمامی بازیکنان موظف هستند در هنگام رول پلی، از ابتدا تا انتهای سناریو را توسط ابزار OBS ضبط کنند.

(تصویر ضبط شده باید از روی Display باشد و همچنین صدای میکروفون و سیستم باید در تمامی ویدیوهای ضبط شده باز باشد. در صورت نداشتن رکورد یا مغایرت داشتن با موارد ذکر شده بالا به تشخیص تیم استف با شما برخورد خواهد شد).

همه عزیزانی که وارد سرور می شوند و اقدام به رول پلی می کنند، موظفند آخرین نسخه قوانین را خوانده و از کلیه موارد ذکر شده پیروی نمایند.

حساب کاربری و امنیت: هر فرد در قبال اکانت خود یعنی اکانت های **Social Club، Steam، Discord، Epic Games** مسئول می باشد. استفاده مشترک از یک اکانت بین افراد مختلف ممنوع و در صورت مشاهده، اکانت مشترک **بن** خواهد شد.

- فروش هرگونه دارایی (پول داخل بازی، خودرو، اسلحه و...) به پول واقعی **ممنوع** می باشد و در صورت مشاهده، منجر به بن و ریست اکانت خواهد شد.
- استفاده از هرگونه برنامه مخرب (چیت و هک) و هر برنامه ای که با برتری دادن به پلیر در روند رول پلی تاثیر بگذارد، **ممنوع** است و در صورت مشاهده **به شدت** برخورد می شود.
- استفاده و اعمال برنامه هایی همچون مد گرافیکی، نرم افزارهای جانبی و ... که موجب برتری بصری و مکانیکی بازی گردد، **ممنوع** بوده و در صورت مشاهده **به شدت** برخورد می شود.
- هر فردی که مشکوک به نقض هر یک از بندهای ذکر شده بالا گردد، در صورت نداشتن رکورد واضح و کامل، متخلف شناخته شده و مشمول اشد مجازات همچون **بن** می باشد.

خلق شخصیت و کاراکترسازی

رول پلی یا نقش آفرینی چیست؟ (Roleplay / RP): رول پلی به معنای نقش آفرینی یا ایفای نقش است. هنگام ورود به سرور شما باید شخصیتی خلق و با نقش آفرینی به آن جان ببخشید. به طور مثال، شما در دنیای رول پلی شخصیت یک فرد خلاق را خلق می کنید و با اعمالی همچون یک خلاق در دنیای واقعی طبق قوانین سرور به آن جان میبخشید. در هنگام ساخت شخصیت موارد زیر را رعایت فرمایید:

- اسم خود را با فونت انگلیسی وارد نمایید.

- نام هر شخصیت دارای دو جزء نام و نام خانوادگی می باشد که هر دو باید واقع بینانه باشند. (از استفاده نام‌هایی مانند: ممد خفن، غلام خطر، ملوان زبل، عقاب تنها، آدولف فیلتر و ... به شدت خودداری کنید. در صورت مشاهده نام شما تغییر خواهد کرد)
- در نام و نام خانوادگی از اعداد نباید استفاده کرد.
- استفاده و سوءاستفاده از لباس‌های غیرطبیعی (آدم فضایی، جنگجویان قرون وسطی و ...) **ممنوع** می باشد.

قوانین مولتی کاراکتر: طبق قانون مولتی کاراکتر، هیچ یک از کاراکترها از سرنوشت و خط داستانی یکدیگر خبر ندارند و هیچگونه رابطه‌ای بین آنها نمی باشد. (مثال: فلائی پسرخاله تو گنگ (Vagos))

- مبادله هرگونه اموالی بین کاراکترها (پول، ماشین ، اسلحه و...) با کمک شخص سوم، به هر نحوی **ممنوع** می باشد.
- اگر یکی از کاراکترها در بلک لیست ارگان‌های دولتی و نظامی قرار گیرد، این مورد شامل کاراکترهای دیگر او می گردد.
- سوپیچ کردن بین کاراکترها به منظور کمک یا شرکت کردن در آرپی ای که شما به هر دلیلی از آن حذف شده‌اید، **ممنوع** است.
- **مثال:** در یک درگیری شما مجروح یا کشته شده‌اید و با سوپیچ کردن بین کاراکترها به محل بازگشته و به درگیری ادامه می دهید.
- استفاده از هرگونه اطلاعات یک کاراکتر به نفع کاراکتر دیگر **ممنوع** می باشد.
- **مثال:** شما با یکی از کاراکترهای خود مطلع می شوید فردی یا افرادی قصد انجام یک آرپی (که برخلاف میل خط داستانی یکی از کاراکترهای شما است) را دارند. شما با استفاده از آن اطلاعات، خط داستانی را به نفع خودتان تغییر می دهید.
- هریک از کاراکترها که در سناریوی رول پلی شرکت می کنند موظف هستند تا پایان سناریو با همان کاراکتر، روند نقش آفرینی را ادامه دهند.
- **نکته:** در صورت نقض هریک از بندهای ذکر شده بالا، مجازاتی همچون **بن دائم** کلیه کاراکترها را به دنبال خواهد داشت.

قوانین ارتباطات: طبق این قانون، همه پلیرها زمانی که وارد سرور می شوند، موظفند با میکروفونی

- سالم و با کیفیت صدای قابل قبول و واضح با دیگر پلیرها ارتباط برقرار کنند.
- هرگونه تبلیغ و بحث در مورد سرورهای دیگر، مطلقاً **ممنوع** است و منجر به **بن** همیشگی شما از سرور خواهد شد.
- پلیرها فقط در یکسری سناریو رول پلی خاص می توانند از الفاظ و لحن توهین آمیز استفاده نمایند. (هر گونه فحاشی ناموسی یا کلمات توهین آمیز که به شخصیت، قومیت، نژاد، جنسیت، دین و ... مرتبط باشد، چه در **I.C** و چه در **O.O.C** مطلقاً ممنوع بوده و به شدت با فرد خاطی برخورد خواهد شد.)

- استفاده از هرگونه لحن تند، بی‌احترامی و توهین نسبت به پلیرها، خارج از روند نقش‌آفرینی مشمول مجازات خواهد شد.

قوانین پلیرهای تازه وارد: هر فردی که وارد سرور می‌شود تا **12 ساعت** تایم پلی در سرور، به عنوان فرد تازه‌وارد شناخته شده و هیچ شخصی حق خفت‌کردن، گروگان‌گرفتن و تیراندازی به فرد تازه وارد را ندارد. (در مورد قانون **K.O.S**، این قضیه صدق نمی‌کند).

- در صورتی که پلیر تازه‌وارد اقدام به انجام هرگونه جرمی بنماید، موارد بالا شامل حال وی نمی‌شود.

قوانین Fear RP: طبق این قانون جان و سلامت جسمی هر شخص با ارزش‌ترین دارایی او است و از انجام هرگونه اعمالی که جان شما را به خطر اندازد، باید پرهیز کنید.

مثال: زمانی که فرد یا افرادی، با اسلحه، از نزدیک به سمت شما نشانه گرفته‌اند، تا زمانی که اسلحه به سمت شما باشد، انجام هرگونه اعمالی همچون تحریک فرد، فرار، اسلحه در آوردن و استفاده از گوشی کاملاً ممنوع و نقض **Fear Rp** است. به همین دلیل، شما مطلقاً باید تابع دستورات و خواسته‌های افراد مسلحی که به سمت شما هدف گرفته‌اند، باشید.

در مثالی دیگر زمانی که افراد نظامی (پلیس) یا افرادی دیگر (گنگ و گروه‌های خلافکار)، محلی را محاصره کرده‌اند یا در حال درگیری با افراد دیگر می‌باشند، در صورتی که افرادی که در درگیری حضور دارند، ارتباطی با شما ندارند، سریعاً محل را ترک کنید. در غیر این صورت نقض **Fear RP** صورت می‌گیرد.

قوانین Cuff: طبق قانون **Cuff**، شما تنها زمانی مجاز به استفاده از دستبند هستید که فرد مقابل دست‌هایش را بالا گرفته یا شخص سومی با اسلحه به سمت فرد نشانه گرفته باشد.

- در مناطق **N.C.Z** فقط نیروهای انتظامی مجاز به استفاده از دستبند می‌باشند.

نکته: از انجام هرگونه اعمالی که با دست‌های بسته غیرممکن است، به **شدت** خودداری کنید. در غیر این صورت **Power Gaming** محسوب می‌گردد و با فرد خاطی برخورد خواهد شد.

قوانین Search: سرچ کردن افراد دارای قوانینی است که تمامی شهروندان، اعم از نیروهای نظامی تا اعضای گنگ‌ها، باید بر آن تسلط کامل داشته باشند. در ادامه، قوانین سرچ افراد شرح داده شده است.

- به هیچ‌عنوان در مناطق **N.C.Z** حق گشتن فردی را ندارید. شما تنها زمانی حق دارید کسی را بگردید که فرد زخمی یا دستبند خورده یا اسلحه به سمت او نشانه گرفته شده و دست‌هایش بالا باشد.
- شما حق ندارید افرادی که خود زخمی یا در کشته‌شدن آنها دخیل نبوده‌اید را سرچ کنید.
- تنها کسانی حق سرچ افراد زخمی را دارند که خود یا دوستانشان آنها را زخمی کرده باشند. (**injured**)
- درسرت هابی که سرچ پلیس آزاد می‌باشد، شما فقط مجاز به برداشتن اسلحه‌های سنگین و سبک می‌باشید.

• **نکته مهم:** سرچ باتوم، اسپری فلفل، Taser، BeanBang، گوشی، رادیو و محصولات غذایی مطلقاً ممنوع است.

نکته: شما به هیچ وجه حق سرچ افراد AFK را ندارید.

❖ **در درگیری‌های خیابانی، گشتن و برداشتن اموال نیروهای دولتی و نظامی (پلیس، مدیک) مطلقاً ممنوع است. (فقط در سرقت‌های مشخص شده سرچ پلیس مجاز می‌باشد.)**

قوانین Non RP: به اعمالی که غیر واقعی بوده یا سطح آرپی را پایین می‌آورند، NON RP گفته می‌شود. خلاف قوانین نقش آفرینی می‌باشد. در ادامه چند نمونه از قوانین نان آرپی برای شما عزیزان شرح داده شده است

Stall Rp: نادیده گرفتن آرپی فرد مقابل و وقت کشی در جهت سوء استفاده از آن.

میکس IC و OOC: استفاده از الفاظ و اطلاعات O.O.C در روند رول پلی، ویس و چت IC، به طور کلی ممنوع می‌باشد.

ترول آرپی: مجموعه آرپی‌هایی که در سناریو و روند رول پلی، باعث تمسخر، اتلاف وقت و آسیب‌زدن به رول پلی شود، ترول آرپی نامیده می‌شود.
مثال: در سناریو گروگان‌گیری، فرد گروگان‌گیر در ازای آزادی گروگان درخواست غیر منطقی دهد (هزار تا بال پشه، زیردریایی، یک شب با بیلی آیلش و ...).

مثال: نداشتن هیچ پوشش و لباسی برای مدت طولانی، فرستادن درخواست فیک برای مدیک و پلیس یا به تمسخر گرفتن مذاکره‌کننده پلیس در سناریوهای رابری یا گروگان‌گیری، به طور کلی ممنوع می‌باشد.

Mercy Killing: هنگامی که دوست یا افراد نزدیک شما زخمی شده باشند، به منظور فرار از آرپی یا Respawn شدن، نمی‌توانید آنها را بکشید.

• شما نمی‌توانید دوستان خود را برای اینکه HP یا آب و غذای کمی دارند، به منظور اینکه با HP یا آب و غذای پر از بیمارستان ریسپاون شوند بکشید یا به منظور فرار از دست پلیس یا جلوگیری از خفت شدن خودکشی کنید.

قوانین /me: در سناریوهای رول پلی از /me برای اقداماتی استفاده می‌شود که منطقی و عقلانی بوده و انیمیشن آن موجود نمی‌باشد. دستور /me فقط در روند رول پلی IC با خطاب به شخص سوم قابل استفاده می‌شود. به طور مثال:

/me fard ra taftish badani mikonad

/me moshakhassat fard dar database mojud nemibashd

/me ghabz ra be fard midahad

قوانین /do: در سناریوهای رول‌پلی از **/do** فقط و فقط برای تایید، تکذیب و بررسی وقایع و حقایق اتفاق افتاده در روند رول‌پلی استفاده می‌شود و استفاده از آن برای موارد دیگر ممنوع می‌باشد.
نکته: زمانی از **/do** استفاده کنید که مدارک و مستندات برای ادعا یا سوال خود از فرد مقابل داشته باشید و فرد مقابل موظف است که در پاسخ دروغ نگوید.

مثال: پلیس به فردی مشکوک می‌شود و او را دستگیر می‌کند و با توجه به داشتن مستندات و مدارک کافی (رکورد، شاهد، امکانات IC) با رعایت قوانین **/me** و اجرای آرپی با **/do** از متهم سوال خود را می‌پرسد و فرد متهم موظف می‌باشد طبق مدارک ارائه شده پاسخ دهد.

• هر شخص موظف است طبق قوانین **/me** و **/do** آرپی را دنبال و نادیده نگیرد. هر گونه سوء استفاده از **/me** و **/do** نان آرپی به حساب می‌آید.

قوانین /s: در سناریوهای نقش‌آفرینی از **/s** به منظور فریاد یا داد زدن از فاصله دور استفاده می‌شود. در دستور **/s** نباید از محتویات خارج از روند نقش‌آفرینی یا **ooc** (اموجی‌هایی مانند XD، LoL، |) استفاده شود.

- در حین مذاکرات و مکالمه با دستور **/s** به هیچ‌وجه نباید رجزخوانی کنید یا از الفاظ توهین‌آمیز و تمسرامیز استفاده کنید.
- به طور مثال در مذاکرات بین پلیس و سارق به علت دور بودن هر دو مذاکره‌کننده با **/s** با یکدیگر مذاکره می‌کنند.

Combat Log: به معنای خروج از سرور در هنگام آرپی است و نقض قوانین آن، شدیدترین مجازات‌ها را در پی خواهد داشت.

مثال: خروج از سرور در هنگام تعقیب و گریز، یا هنگام **injured** بودن یا خروج از سرور در هنگام خفت شدن.

نکته: در صورت crash کردن بازی، تایم اوت شدن و ... (خروج ناخواسته) پلیمر موظف است تا **10 دقیقه** بعد از خروج به روند سناریو بازگردد.

نکته: در هنگام اجرای سناریوهای اکتیو، تنها **10 دقیقه** بعد از خارج شدن از سناریو می‌توانید از سرور خارج شوید.

مثال: در هنگام تعقیب و گریز پس از گم کردن و فرار کردن از دست نیروهای پلیس شما تا **10 دقیقه** حق خروج از سرور را ندارید.

- افرادی که به صورت ناخواسته، با دلیلی منطقی در هنگام سناریو فعال آرپی از سرور خارج می‌شوند، موظف‌اند نام کاراکتر خود، نوع آرپی، علت خروج و زمان بازگشت را در چنل **#exit-report** بنویسند.

Emote Abuse: استفاده از هرگونه Emote و Animation که منجر به سوء استفاده گردد مطلقاً

ممنوع می‌باشد و در صورت مشاهده به شدت برخورد میشود.

مثال: اسپم انیمیشن **sleep** در حین تیراندازی، استفاده از انیمیشن‌هایی که باعث عبور از دیوار یا پوشاندن بدن توسط اجسام شود.

متا گیمینگ (Meta Gaming): استفاده از هرگونه اطلاعات خارج از دنیای رول پلی یا

نقش آفرینی (O.O.C) در دنیای رول پلی نقش آفرینی و سرور (I.C) **متاگیمینگ** نام دارد.

مثال: شخصی در حال خفت‌شدن است و با استفاده از دیسکورد، تیم اسپیک یا هر برنامه خارج از روند I.C، با دادن اطلاعاتی همچون مکان و تعداد خفت‌گیرها، از دوستان خود درخواست کمک می‌کند. یا با سوء استفاده از استریم شخصی، برای شرکت و دخالت در روند و سناریو رول پلی شخص استریم، به مکان آن شخص برود و در روند رول پلی اختلال ایجاد کند. یا در مثالی دیگر فردی در بوته یا مکانی سر بسته به طوری که دید به داخل مکان ندارد از دستور **/me** استفاده می‌کند، شما موظفید آن را نادید بگیریید و به هیچ وجه در روند رول پلی استفاده ننمایید.

پاور گیمینگ (Power Gaming): اعمال غیر طبیعی و غیرممکن که در واقعیت انجام آنها

عقلانی یا ممکن نیست را پاورگیمینگ می‌گویند. به طور مثال:

- زمانی که به شما **Taser** (شوکر) می‌زنند، شما حق حرکت کردن تا **30 ثانیه** را ندارید.
- پریدن از ارتفاع بسیار بلند (شخص، ماشین، موتور).
- زمانی که شما به دلیل جراحات زیاد مجروح (**injured**) و سپس توسط مدیک مداوا (**revive/heal**) میشوید تا 3 دقیقه حق انجام اعمالی همچون پریدن، دویدن و درگیر شدن را ندارید.
- آفرود کردن با ماشین‌های لاکچری و سوپر اسپورت **ممنوع** است.
- **مهم:** آفرود کردن و رم کردن فقط با خودروهایی قابل اجرا است که در دسته آفرود باشند یا شرایطی همچون کمک فنر، لاستیک و بدنه مقاوم داشته باشند. آفرودکردن در جاده‌های خاکی با شیب‌های بیشتر از 30 درجه، با ماشین‌های اسپورت و لاکچری (لامبورگینی، پورشه، مک‌لارن، فراری و ...) غیرمجاز می‌باشد.
- بردن موتور سیکلت و ماشین در لباس فروشی، بانک، مغازه، جواهری و ... **ممنوع** می‌باشد.
- هنگامی که فردی با دستور **/me** دهان شما را بسته باشد حق صحبت کردن ندارید.
- هنگامی که پلیس شما رو دستبند زده و درون خودرو گذاشته و با دستور **/me** کمربند شما را بسته باشد شما موظفید کمربند خود را ببندید و در صورت پرت کردن خود به بیرون از ماشین، با استفاده از باگ، **پاورگیمینگ** محسوب می‌شود.
- شنا کردن به مدت طولانی در جریان تعقیب و گریز برای فرار از آرپی (بیشتر از 4 دقیقه) **ممنوع** است.

- قوانین K.O.S:** در سناریوهای رول پلی، **K.O.S** به این معنا است که شما با داشتن مدارک کافی (عکس یا ویدئو) مجاز به مجروح کردن یا به قتل رساندن فرد یا افراد هستید.
- بدون داشتن مدارک کافی به هیچ وجه **K.O.S** خود را اجرا نکنید.
 - زمانی که جان شما و دوستانتان توسط فرد یا افرادی تهدید یا در خطر باشد با رعایت قوانین **Fear RP** و **Meta Gaming** میتوانید **K.O.S** خود را اجرا کنید.
 - زمانی که فردی با ماشین گران قیمت شما تصادف کرد شما نمیتوانید از او **K.O.S** بگیرید.
 - در سناریوهای تعقیب و گریز تنها زمانی میتوانید **K.O.S** بگیرید که فرد مقابل به صورت مداوم به شما رم کند یا تیراندازی کند.
 - درگیری لفظی (فحش، رجزخوانی، کلمات رکیک) **K.O.S** ندارد.
 - در صورت داشتن **K.O.S** از فرد یا افرادی، از زمان گرفتن **K.O.S**، شما تنها **24** ساعت فرصت دارید تا **K.O.S** خود را اجرا کنید و پس از اجرای **K.O.S** اعتبار آن از بین می رود.
 - انجام هر نوع عملی که به صورت عمد باعث تحریک کردن فرد مقابل برای **K.O.S** دادن به شما شود، مطلقاً **ممنوع** است و در صورت مشاهده به شدت برخورد می شود.
 - نیروهای دولتی و نظامی در حال انجام وظیفه (**OnDuty**) نمی توانند از فرد یا افراد **K.O.S** بگیرند.
 - شما نمی توانید از نیروهای دولتی و نظامی در حال انجام وظیفه (**K.O.S (OnDuty)**) بگیرید.
 - قوانین **K.O.S** گنگ وار اضافه خواهند شد.

قوانین نیولایف (New Life): قوانین نیولایف، زمانی اتفاق می افتد که بعد از **injured** و **Bleed Out** شدن از بیمارستان **Respawn** شوید.

- طبق این قانون شما موظفید تمامی اتفاقات و سناریوهای رول پلی قبل از مرگ خود را به طور کامل فراموش کنید.

نکته: شما تا **30 دقیقه** حق بازگشت به محل مرگ خود را **ندارید**.

نکته: هرگونه **K.O.S** بعد از نیولایف باطل میگردد. (شما حق بازگشت به صحنه و درگیر شدن دوباره با فرد یا افرادی که شما را کشته اند را ندارید یعنی هیچ گونه **K.O.S** از فرد یا افراد ندارید).

نکته: این قانون در مورد شغل مدیک صدق نمی کند.

مثال: مدیکی برای احیای فرد به مکانی می رود و بر اثر انفجار کشته می شود. 5 دقیقه بعد در همان مکان فردی نیاز به کمک دارد. مدیک مجاز است که به محل بازگردد و انجام وظیفه نماید).

نکته: در صورتی که نیروهای نظامی از شوکر بر علیه شما استفاده کنند، شما مجاز به اجرای **K.O.S** نمی باشید.

قوانین Death Match: بر اساس این قانون شما حق ندارید بدون داشتن دلیل و مدرک موثق (K.O.S)، به فرد یا افراد یا اموال ایشان آسیبی وارد نمایید.

- زمانی که پلیس قصد دستگیری دوست شما را دارد، با مشاهده کردن اینکه پلیس به دوست شما دستبند زده است با رعایت قوانین **Meta Gaming** و **Fear RP** مجاز به درگیری و آزاد سازی دوستان می باشید.

نکته: اگر دو پلیس در صحنه حضور دارند شما برای آزادسازی دوستان باید حداقل دو نفر یا بیشتر باشید در صورت حضور بیشتر از پنج پلیس در صحنه شما حق درگیری ندارید.

- شما درایست ترافیکی حق تیراندازی به نیروهای پلیس را ندارید، در صورت تیراندازی **D.M** محسوب میشود.

- در تعقیب و گریز در صورتی که نیروهای نظامی به صورت متعدد به ماشین شما رم یا قصد منحرف کردن خودروی شما را داشتند، شما مجاز به تیراندازی فقط به لاستیک‌های ماشین نیروهای نظامی می باشید.

نکته مهم: پس از اتمام درگیری شما موظفید سریعاً محل را ترک نمایید. (اگر دوستان شما مجروح شده باشند، شما می‌توانید در زمانی بسیار کوتاه آن‌ها را Carry/ و به داخل ماشین انتقال دهید). به هیچ وجه با در محل ماندن شما نباید درگیری گسترش یا ادامه یابد.

نکته: زمانی که روی فردی به صورت مستقیم با اسلحه نشانه گرفته‌اید و فرد از دستورات شما به صورت متعدد سرپیچی می‌کند، (دستورات شما باید منطقی و عقلانی باشد) شما می‌توانید پس از سه اخطار به فاصله زمانی 5 ثانیه تیراندازی کنید.

همچنین شما به هیچ عنوان حق ندارید پلیس را به بهانه به بهانه جرمه شدن یا حمل اشیاء غیرمجاز یا غیره، هنگام ایست ترافیکی بکشید.

نکته بسیار بسیار مهم: قبل شروع درگیری با پلیس، گنگ یا افراد دیگر حتماً از سناریو آرپی خود فیلم یا مدارک کافی داشته باشید.

قوانین V.D.M (Vehicle Death Match): استفاده از وسیله نقلیه برای کشتن یا زیر گرفتن افراد به صورت عمد و متعدد **V.D.M** نام دارد.

- اگر فردی به صورت غیر عمد با شما تصادف کرد شما حق کشتن فرد را ندارید و یک بار تصادف به شما **K.O.S** نمی‌دهد. (اگر فردی با رم کردن متعدد به ماشین، اموال شخصی شما و ... قصد آسیب رساندن یا مجروح کردن شما را دارد شما حق کشتن فرد را دارید)
- اگر در جریان تعقیب و گریز به صورت غیر عمد فردی پیاده یا سوار بر موتور تصادف یا آسیب رساندید، شما مجاز به ادامه تعقیب و گریز می‌باشید.
- اگر از فردی **K.O.S** دارید، مجاز به یک بار زیر گرفتن فرد هستید.

قوانین تیر خلاص: پلیرها فقط در درگیر خیابانی، **Raid ، Turf war** یا ورود بدون اجازه به بیس گنگ‌ها، مجاز به زدن تیر خلاص می‌باشند.

نکته: کلیه نیروهای انتظامی در هیچ شرایطی مجاز به زدن تیر خلاص نمی‌باشند.

- در روند سناریو خفت‌گیری به هیچ‌وجه مجاز به زدن تیر خلاص نمی‌باشید. تنها در شرایطی که سناریو خفت‌گیری به درگیری خیابانی منجر گردد.
- نکته:** فقط در سناریوهای **Turf War** و **Raid** شما مجاز به زدن تیر خلاص به نیروهای نظامی می‌باشید.

قوانین Job Abuse: به تمامی اقداماتی که جهت سوءاستفاده از شغل فرد صورت گیرند، **job abuse** گفته می‌شود.

- شما مجاز به استفاده از ماشین‌های دولتی برای حمل مواد یا استفاده در سرقت (رابری) **نمی‌باشید**.
- کارمندان شغل‌های دولتی (پلیس، شریف، مدیک، تاکسی و...) برای انجام امور شخصی خود حتما باید اfdیوتی و با لباس و ماشین شخصی خود تردد نمایند.
- افرادی که در شغل‌های پلیس، مدیک و ... خدمت می‌کنند نباید از امکاناتی که در اختیارشان قرار گرفته سوءاستفاده نماید.

مثال: دزدیدن اسلحه از لاکر پلیس، فراری دادن دوست خود پس از دستگیری، دستگیر کردن فرد بدون دلیل و ...

قوانین (No Crime Zone) N.C.Z: مناطق جرم ممنوع یا **N.C.Z**، مناطق مشخصی هستند که انجام هرگونه جرم (دزدی، شلیک و ...) مطلقاً **ممنوع** بوده و در صورت تخطی از این قانون، مجازاتی سنگین برای پلیس در پی خواهد داشت.

- در صورت داشتن **K.O.S** شما حق اجرای آن را در مناطق **N.C.Z** ندارید.
- دزدی ماشین یا وسایل داخل صندوق عقب ماشین و خفت گیری در مناطق **N.C.Z ممنوع** است.
- در مناطق **N.C.Z** انجام معامله های غیر قانونی مانند اسلحه، مواد و... **ممنوع** است.
- اگر فردی در جریان خفت گیری یا تعقیب و گریز برای محافظت از خود به مناطق **N.C.Z** پناه ببرد، شخص مهاجم باید منتظر بماند تا فرد از آن منطقه خارج شود. (این مورد شامل نیروهای نظامی نمی شود)
- در صورتی که شما کاری خلاف انجام داده اید و توسط گروه یا افرادی تحت تعقیب می باشید، نمی توانید به هیچ عنوان به **N.C.Z** پناه ببرید.

مثال: شما مشغول تهیه مواد مخدر بوده اید. در حین تردد یا بازگشت توسط افرادی که قصد سرقت یا خفت گیری شما را دارند، مورد تعقیب قرار میگیرید. شما به عنوان یک فرد منطقی با ماشینی پر از مواد مخدر برای فرار از دست خفت گیران، نباید به اداره پلیس پناه ببرید.

قوانین Safe Zone: مناطقی که بخاطر تردد یا ازدحام عموم، امن محسوب می گردند و انجام هرگونه کار خلاف **بدون داشتن مدارک** در این مناطق **ممنوع** می باشد.

- اجرای کی او اس (**K.O.S**) با داشتن دلایل و مدارک در این مناطق مجاز می باشد.
- شروع کارهای خلاف مانند دزدی و خفت گیری در این مناطق **ممنوع** می باشد.
- در صورتی که روند سناریو رول پلی هایی که مانند خفت گیری و درگیری با ورود به این مناطق ادامه پیدا کند شما مجاز به ادامه روند رول پلی می باشید.
- هیچکس حق کمپ کردن در اطراف مناطق بارگیری، تولید و تهیه مواد مخدر را ندارد.

حتماً PDF مکان های Safe Zone و N.C.Z را مطالعه بفرمایید.

قوانین کلی سرقت (رابری): تمامی پلیرها موظفند در کلیه رابری‌ها قوانین **Meta Gaming**، **Power Gaming**، **Bug Abuse**، **Glitch Abuse**، **کلیه قوانین سرقت** و ... را رعایت نمایند.

- کلیه مکالمات و آماردهی (**Info**) باید مستقیمانه و صریحاً از طریق ابزارهای معین شده **IC** (**radio, Voice chat, Phone**) انجام گیرد (**رعایت قوانین Meta Gaming**).
 - سوء استفاده از هرنوع باگ، گلیچ، **Object**، ایموت و **Sync/UnSync** کردن **Object** های درون محل های رابری **ممنوع** بوده و در صورت مشاهده به شدت برخورد خواهد شد.
 - در اماکن رابری شما حق درگیری با فرد یا افرادی دیگر یا اجرای **K.O.S** را ندارید.
 - در تمامی مراحل رابری قوانین **Fear RP** باید رعایت گردد.
 - اگر تعداد شما به اندازه کافی برای استارت رابری نمی‌باشد شما نباید رابری را استارت کنید.
 - در کلیه رابری‌ها استفاده از **گروگان فیک** ممنوع می‌باشد.
 - کمپ کردن، شلیک کردن و آمار گرفتن روی سقف ساختمان‌های اطراف اماکن رابری **ممنوع** می‌باشد.
 - ریختن بنزین در رابری‌ها ممنوع است.
 - برای استارت رابری، اولویت با تیمی است که با کامل‌ترین تعداد نفرات نسبت به نفرات مورد نیاز رابری در محل آماده باشند.
- نکته:** در صورتی که دو تیم با تعداد نفرات یکسان در محل رابری حضور داشته باشند، اولویت با تیمی است که زودتر به محل آمده‌است.
- استفاده از هرنوع سلاح سرد (چاقو، قمه و...) برای هر دو طرف نیروهای نظامی و رابرها ممنوع است.
 - افراد متفرقه و خارج از آرپی حق دخالت در درگیری و آرپی بین نیروهای نظامی و رابرها را ندارند.
 - نیروهای نظامی پس از پایان رابری و اتمام درگیری، مجاز به درخواست نیروهای کمکی، جهت انتقال مجرمین و پاک‌سازی محل وقوع حادثه می‌باشند.
 - در صورتی که افراد متفرقه به محل انجام رابری نزدیک شوند، چنانچه توسط پلیس دستگیر، زخمی یا توسط رابرها مورد اصابت گلوله قرار گیرند، هیچگونه حق اعتراض **نخواهند** داشت.
 - رابرها و نیروهای نظامی **حق ندارند** درهای ورودی و خروجی اماکن رابری را با ماشین یا اجسام، مسدود نمایند.
 - نیروهای نظامی می‌توانند اطراف محل رابری را قرنطینه کنند.
 - در کلیه رابری‌ها که شامل گروگان‌گیری یا شامل مذاکره می‌شوند، هیچ‌کدام از طرفین، حق ندارند مذاکرات را به تمسخر بگیرند. (قوانین **Troll RP** حتما مطالعه شود)
 - رابری‌هایی که شامل جوینر می‌شوند، جوینر تا زمان **Successful** شدن رابری حق ورود به درگیری یا دخالت در آرپی را **ندارد**.
 - رابرها تا زمان **Successful** شدن رابری، حق خارج شدن از محل رابری را **ندارند**.

- در طول مذاکرات و یا طی روند آرپی استفاده از هرگونه ایموت برای تمسخر کردن و یا TrashTalk کردن طرفین مقابل، رجز خوانی و هرگونه اعمالی که منجر به Troll RP یا Stall RP گردد به شدت با شما برخورد خواهد شد.

نکته بسیار مهم: تمامی پلیرها موظفند پس از اتمام رابری (Successful کردن رابری) اولویت اول را حفظ جان خودشان قرار داده و سپس برای نجات دوستانشان می‌توانند با دستور carry / آنها را حمل کرده و به درون خودروهای خود انتقال دهند. سپس دوستان مجروح خود را به نزدیک ترین محل امن برده (بیس گنگ) و با خبر کردن مدیک جان آنها را نجات دهند (حائز اهمیت است قبل از رابری تمامی سارقین باید وسیله نقلیه با تعداد صندلی کافی برای سرنشینان جهت فرار خود را فراهم نمایند).

- در صورت ائتلاف وقت و ترک نکردن محل رابری بقیه نیروهای نظامی حاضر در شهر مجاز به اعزام به محل رابری، پاکسازی و نجات همکاران خود می‌باشند.
- اگر قصد دارید برای ریوایو افراد زخمی به مدیک اطلاع دهید تا رسیدن به یک مکان امن نباید برای مدیک سیگنال بفرستید یا تماس بگیرید. (برای مداوای مجروحین (ریوایو) از قبل می‌توانید با مدیک کثیف هماهنگ کنید)

PDF قوانین سرقت حتما مطالعه شود.

قوانین گروگانگیری

- تعداد گروگانگیرهای حداقل باید 4 نفر باشد.
- در سناریوهای گروگانگیری محدودیتی برای تعداد گروگان گیرها یا نیروهای نظامی وجود ندارد.
- تمامی سناریوهای گروگانگیری باید دارای هدف و نقشه ای حساب شده باشد.
- سناریوهای گروگانگیری نباید یک طرفه باشد.
- در مذاکره با پلیس درخواست‌های گروگانگیرها باید منطقی و عقلانی باشد و نباید مذاکرات طولانی و بی هدف باشند.
- گروگانگیری باید کاملا به صورت I.C پیش رود گروگان نباید جزو دوستان، نزدیکان یا به صورت O.O.C (discord) سناریو با گروگان هماهنگ شده باشد.

نکته: قوانین Troll RP به طور کامل مطالعه شود.

نکته بسیار مهم: به هیچ عنوان اجازه داشتن گروگان فیک وجود ندارد چه در سرقت‌ها چه در سناریوی گروگانگیری.

- تعداد نفرات مجاز برای گروگانگیری در سرقت‌ها، طبق نفرات تعیین شده برای هر سرقت است.
- در صورت گروگانگیری در سرقت‌ها، مجاز به داشتن جوینر نمی‌باشید.
- گروگانگیری فقط در سرقت‌های تعیین شده مجاز است.

- به هیچ عنوان با **Baiting**، اجازه گروگانگیری نیروهای دولتی و نظامی را ندارید به طور مثال با کمپ کردن در محلی و درخواست کمک از نیروهای مدیک یا پلیس حق گروگان گرفتن نیروهای اعزام شده به محل را ندارید.
- در صورتی که گروگانگیرها به گروگان آسیب بزنند نیروهای پلیس طبق پروتکل خود مجاز به درگیری میباشند.
- **نکته:** در سناریوهای گروگانگیری، نیروهای پلیس مجاز به داشتن هلیکوپتر و گانر میباشند؛ گانر هلیکوپتر طبق پروتکل های اعلام شده به نیروهای نظامی، در شرایطی که جان گروگان به خطر افتاده، مجاز به تیراندازی می باشند.
- محدودیتی برای تعداد پلیس و گروگان گیر وجود ندارد.
- گروگانگیرها فقط مجاز به درخواست مقدار تعیین شده مبلغ (**75,000 دلار**) می باشند.

قوانین خفت گیری

- تمامی روند سناریو خفت گیری باید طبق قوانین رول پلی سرور اینفینیتی اجرا شود.
- خفت کردن پلیرهای تازه وارد مطلقاً **ممنوع** می باشد.
- خفت کردن نیروهای انتظامی و دولتی **On Duty** مطلقاً **ممنوع** می باشد.
- در سناریو خفت گیری، به هیچ عنوان خفت گیرها مجاز به مجبور کردن قربانی به گرفتن پول از **ATM** یا بانک و فروش اموال نمی باشند.
- برای اقدام به خفت گیری، حداقل 2 نفر و حداکثر 6 نفر باید باشید.
- خفت کردن افرادی که در شغل های (**Free Jobs**) مانند ماینر، فارمر، فیولر ممنوع می باشد.
- در سناریو های خفت گیری فرد یا گروهی که خفت می شوند، موظف هستند طبق قوانین **Fear RP** و **Meta Gaming** سناریو را دنبال کنند.
- **خفت گیری در سطح شهر فقط در طول شب آزاد است. (ساعت 22:00 الی 7:00 صبح، ساعت IC)**
- **خفت گیری در خارج از شهر در طول شبانه روز آزاد می باشد.**
- محدوده شهر و خارج از شهر



- **نکته:** دو گروه 6 نفره از یک گنگ نمی‌توانند 1 نفر یا یک گروه را خفت یا مورد سرقت قرار دهند (هر گروه 2 تا 6 نفره باید به صورت مجزاء یا جداگانه سناریو خفت‌گیری را انجام دهند).

نکته بسیار مهم: خفت گیری در منطقه سبز عکس پایین (Safezone) ممنوع می باشد.



- خفت گیری در مناطق **Safe Zone ممنوع** می باشد.
- اگر خفت گیری یا درگیری به مناطق **Safe Zone** کشیده شد، شما **مجاز** به ادامه روند آرپی می باشید.
- حداقل تعداد برای خفت گیری 2 نفر می باشد.
- تا **15 دقیقه** قبل و بعد از ریستارت سرور حق خفت گیری را ندارید.
- هنگام خفت گیری درخواست های شما باید منطقی و واضح باشد.
- زمانی که قصد خفت کردن سرنشینان خودروپی را دارید برای متوقف کردن خودروی مورد نظر باید از **S /** استفاده کنید (حداقل سه اخطار با اختلاف 5 ثانیه).

نکته: در صورتی که افراد خفت شده، با رعایت قوانین Fear RP، از خود دفاع کنند، سناریو از خفت گیری تبدیل به درگیری خیابانی میگردد؛ طرفین درگیری می توانند با ابزارهای محیاشده (Radio, Phone) IC درخواست کمک کنند. (با رعایت قوانین Meta Gaming)

- در سناریو خفت گیری، اگر افراد خفت شده با شما همکاری کنند و دستورات شما را اجرا کنند، شما حق زخمی کردن یا به قتل رساندن آنها را **ندارید**.

نکته: افراد خفت شده در صورتی که با شما عدم همکاری داشته باشند، شما می توانید آنها را زخمی کنید اما حق زدن تیر خلاص را ندارید.

- پس از اتمام درگیری شما موظف هستید سریعاً محل را ترک کنید. در صورتی که دوستان یا افراد گروه شما زخمی شده باشند، با دستور **Carry /** می توانید آنها را به داخل ماشین خود انتقال دهید و به منطقه امن برده و سپس به مدیک اطلاع دهید.

قوانین کلیه نیروهای امنیتی و ارگان‌های نظامی (LSPD, LSSD, ...): تمامی افرادی که در ارگان‌های نظامی استخدام می‌شوند، موظف‌اند در اول تمام قوانین سرور را رعایت و طبق **هندبوک** و **پروتکل‌های ارگان خود** تمامی سناریوهای رول‌پلی را به انجام برسانند.

- تمامی نیروهای امنیتی و نظامی موظف‌اند شرایط مورد نیاز IC (گواهینامه، مجوز اسلحه و ...) را داشته و رول‌پلی نظامی خود را به نحو احسن (پیروی از سوگند نامه و رعایت قوانین ارگان) انجام دهند.
- هرگونه تصرف اموال غیرمجاز (اسلحه، مواد، و تجهیزات سرقت) در منازل یا خودروهای شخصی ممنوع میباشد.
- هر فرد موظف است پس از مصادره هرگونه اموال از متهمین آن را مستقیماً تحویل ارگان داده و گزارش آن را **ثبت** نمایند.
- تحویل دادن اموال مصادره‌شده، سرقت از لاکر پلیس یا استفاده شخصی از تجهیزات دولتی شدیدترین مجازات‌ها را در پی خواهد داشت!
- تمامی نیروهای امنیتی و نظامی موظف‌اند در هنگام گشت زنی فقط از یونیفرم نظامی خود به عنوان پوشش استفاده کنند.
- کلیه قوانین راهنمایی رانندگی در هنگام گشت‌زنی باید رعایت شوند.
- نیروهای نظامی بدون داشتن مجوز یا مدرک بالاقوه، حق گشتن **اموال** یا ورود به **املاک شخصی** را ندارند.
- استفاده از تجهیزات ارگان‌های نظامی و دیویژن‌ها (یونیفرم **Swat**، کلاه سه‌شات، ماشین‌های **Pursuit**، گان‌های خاص) فقط در آرپی‌های مشخص شده **مجاز می‌باشد**.
- رؤسای ارگان‌های نظامی به هیچ عنوان نباید امور خلاف قوانین تأیید داشته یا شرکت کنند. (رئیس ارگان‌ها نباید کثیف باشند)
- نیروهای امنیتی و نظامی فقط مجاز به حمل تعداد اسلحه مشخص شده توسط پروتکل‌های تعیین‌شده ارگان خود هستند.
- کلیه نیروهای امنیتی و نظامی در زمان **آف‌دیوتی**، به هیچ‌وجه مجاز به حمل یا استفاده از یونیفرم، اسلحه و تجهیزات ارگان نمی‌باشند. در صورت مشاهده مشمول مجازات خواهند شد.
- تمام نیروهای امنیتی و نظامی در زمان آف‌دیوتی، باید مانند یک شهروند عادی رفتار کنند.
- رؤسای هر ارگان موظف‌اند قبل از استخدام **سابقه** هر فرد را چک کنند. (بلک‌لیست و ...)
- نیروهای امنیتی و نظامی نسبت به شرایط و نوع سناریو رول‌پلی، موظف‌اند طبق پروتکل تأییدشده ارگان عمل نمایند.

مثال: در شرایطی که فرد مهاجم در دست خود سلاح گرم یا کشنده ندارد، شما موظف هستید با سلاح‌های (**Taser, Non Lethal** و ...) فرد مهاجم را مهار نمایید.

- نیروهای نظامی در هیچ شرایطی مجاز به زدن **تیر خلاص** نمی‌باشند.

- نیروهای نظامی در حال اعزام ماموریت، موظفانند حضور خود را با **آژیر روشن، بلندگو و mp** / به افراد حاضر در محل اعلام نمایند.
- نیروهای امنیتی و نظامی مجاز به خسارت زدن به اموال شهروندان نمی‌باشند. (به جز سناریوهایی همچون تعقیب و گریز)
- **Division** های خاصی که دارای تجهیزات همچون هلیکوپتر، ماشین **Armor** و... می‌باشند، فقط در آرپی‌های مشخص شده یا با صلاح دید رئیس ارگان مجاز به استفاده از آنها هستند.
- **Division Air Support** (هلیکوپتر) فقط در آرپی‌های مشخص شده حق استفاده از گانر را دارد.
- **Division Air Support** (هلیکوپتر) فقط در مناطق مشخص شده توسط رئیس ارگان مجاز به گشت هوایی بوده و به هیچ وجه حق نزدیک شدن یا آمار گرفتن از رابری‌های فعال همچون سوپرمارکت و جواهری را ندارد.

نکته: نیروهای نظامی حق پنجره کردن خودروهای پارک شده در محل رابری را **ندارند**.

- در رابری و گروگان‌گیری‌ها، اولویت اول، همیشه **مذاکره** است و در صورت تیراندازی از سوی رابرها یا عدم همکاری بعد از انجام مذاکره لازم، مجاز به صدور حکم تیر و **شروع درگیری** می‌باشید.

نکته مهم: بعضی اعمال خلاف قوانین ارگان و سرور با تشخیص ادمین فکشن و رئیس ارگان می‌تواند به صورت IC با اجرای جلسه دادگاه نظامی پیگیری گردد.

❖ در صورت نقض هریک از قوانین ذکر شده در بالا شدیدترین مجازات‌ها را در پی خواهد داشت!

قوانین ارگان‌های دولتی (Mechanic, Medic, Taxi): تمامی افرادی که در ارگان‌های دولتی استخدام می‌شوند موظفانند در مرحله اول، تمام قوانین سرور را رعایت و در قدم دوم، طبق **هندبوک و پروتکل‌های ارگان**، تمامی سناریوهای رول‌پلی را به انجام برسانند.

- تمامی اعضای ارگان‌های دولتی موظفانند که شرایط مورد نیاز **IC** (گواهینامه و مجوزهای لازمه ارگان و ...) را داشته و رول پلی متناسب نسبت به ارگان و شغل خود را به نحو احسن انجام دهند.
- تمامی اعضای ارگان‌های دولتی موظفانند در حالت آن‌دیوتی و اعزام مأموریت، دارای یونیفورم و تجهیزات تعیین شده بوده و توسط دیسپچ، به منطقه مشخص شده، اعزام گردند.
- هرگونه استفاده از تجهیزات دولتی (ماشین، یونیفورم و...) هنگام آف‌دیوتی برای استفاده شخصی کاملاً ممنوع است.
- رؤسای هر ارگان موظف اند قبل از استخدام، **سابقه** هر فرد را چک کنند. (بلک لیست و...)
- ارگان‌های دولتی به هیچ عنوان حق خسارت زدن به اموال شهروندان را ندارند.
- در زمان آف‌دیوتی ارگان‌های دولتی حق تردد با ماشین‌های دولتی یا حمل لوازم پزشکی را ندارند.

قوانین مدیک‌ها:

- طبق سوگندنامه و رول‌پلی شغل مدیک، اولویت اول در این حرفه، نجات جان شهروندان است.
- مدیک‌ها، در هیچ شرایط حق سرچ افراد نیو لایف‌شده را ندارند. (حتی با رضایت OOC فرد)
- درسناریوهای فعال رابری، درگیری خیابانی و... به هیچ عنوان حق ریوایو کردن یا درمان فرد زخمی‌شده در محل درگیری را ندارند.

نکته مهم: درسناریوهای فعال درگیری مسلحانه طبق قوانین **Fear RP** اولویت اول شما حفظ جان خویش میباشد.

- مدیک‌ها در زمان آن دیوتی حق حمل هیچ گونه اشیاء غیرمجاز (اسلحه، مواد، و...) را ندارند.
- درسناریوهای درگیری در صورتی که یکی از طرفین نیروهای امنیتی و نظامی باشد اگر کلیه افراد درمحل **زخمی (injured)** شده باشند، مدیک موظف است به نیروهای امنیتی و نظامی رسیدگی کند.
- مدیک‌ها حق ندارند برای خدماتی که ارائه میدهند (ریوایو، خدمات درمانی و...) از پلیر مبلغی درخواست کنند.
- مدیک کثیف میتواند با دریافت مبلغی توافقی به مجرمین کمک کند. (ریوایو در محلی امن)

نکته مهم: به هیچ وجه مدیک کثیف حق ندارد درسناریوهای فعال رابری یا درگیری خیابانی حضور پیدا کند و به هریک از طرفین درگیری کمکی برساند.

قوانین مکانیک‌ها:

- تمام تعرفه‌هایی که از سوی مکانیک‌ها ارائه می‌شود طبق پروتکل‌هایی که **سنا** تعیین می‌کند، می‌باشند.
- مکانیک‌ها موظف هستند برای کلیه خدماتی که به مشتری ارائه می‌دهند (کاستوم، اعزام مکانیک به محل، کلیه تعمیرات وسیله نقلیه)، کاملاً هماهنگ‌شده و مشتری از مقدار هزینه و تعرفه کاملاً مطلع باشد.
- مکانیک‌ها در حالت آن دیوتی به هیچ وجه حق شرکت در کارهای خلاف یا کمک به رابرها را ندارند.

قوانین تاکسی‌ها:

- اعضای تاکسیرانی به هیچ وجه نباید از خودروهای شخصی برای حمل و نقل مسافری استفاده کنند.
 - اعضای تاکسیرانی به هیچ عنوان نباید در زمان آن دیوتی اشیاء غیرمجاز حمل کنند. (اسلحه، مواد، و...)
- نکته:** این قانون در مورد دیویژن **Bike Delivery** صدق نمی‌کند.
- در زمان آن دیوتی راننده تاکسی به هیچ عنوان نباید در امور خلاف شرکت کند.

- کلیه تعرفه‌ها و هزینه‌های حمل و نقل مسافرین باید طبق تعرفه تعیینی **سنا** بوده و با مسافر هماهنگ شده باشد.
- اعضای تاکسیرانی موظف هستند برای کلیه خدماتی که به مشتری ارائه می‌دهند (حمل و نقل مسافر، حمل و نقل بسته، تعرفه‌های گردش)، کاملاً هماهنگ شده و مشتری از مقدار هزینه و تعرفه کاملاً مطلع باشد.

قوانین گنگ‌ها

- همه اعضای گنگ‌ها موظف‌اند کلیه قوانین سرور را **رعایت و پیروی** نمایند.
- **نکته:** در صورت نقض هر یک از قوانین کلی سرور، جدا از مجازات فرد خاطی، عواقب نقض قوانین **شامل حال گنگ** هم خواهد شد. (گنگ استرایک، کاهش **Notoriety** گنگ، غیرفعال شدن کل گنگ)
- قوانین کلی **Bug and Glitch Abuse** و **Emote Abuse** و **حساب کاربری و امنیت** حتماً مطالعه شود.
- گنگ‌ها به هیچ وجه حق **رید و حمله** به بیس گنگ‌های دیگر را ندارند.
- **نکته مهم:** در صورت اعمال مجازات و از دست دادن **Notoriety** یکی از محله‌های **Capture** شده در **Turf War** را از دست خواهید داد.
- استفاده از هلیکوپتر در حومه هوایی شهر **فقط** در ارتفاع بالا مجاز می‌باشد.
- استفاده از هلیکوپتر در رابری‌ها **ممنوع** می‌باشد.
- در آرپی‌های خفت‌گیری و درگیری خیابانی شما حق استفاده از هلیکوپتر یا گانر را ندارید.

قوانین Raid گنگ‌ها:

- نیروهای نظامی موظف‌اند توسط دیویژن‌های مشخص شده و با مدارک محکم و موثق (IC) با نظارت و هماهنگی **Commissioner** اقدام به گرفتن **Raid** کنند.
- پس از گرفتن حکم و تاییدیه **Commissioner** (ادمین فکشن) و با هماهنگی گنگ مورد نظر، زمان **Raid** مشخص می‌گردد.
- در صورتی که **Raid** از سوی نیروهای نظامی موفقیت‌آمیز بود، 30 تا 50 درصد از اموال گنگ مصادره خواهد شد. (اسلحه، مواد و...)
- **نکته مهم:** در **شرایط خاص** تعدادی از ماشین‌های **VIP** به مدتی معلوم، **توقیف** می‌شوند.
- در صورت دفاع موفقیت‌آمیز از سوی گنگ‌ها مجاز به زدن تیرخلاص کلیه نیروهای نظامی درمحل می‌باشند.

نکته مهم: شما باید حتما مطمئن باشید که کلیه نیروهای نظامی **injured (زخمی)** شده باشند تا بتوانید تیرخلاص را بزنید؛ در حین درگیری به هیچ وجه حق زدن تیرخلاص را ندارید.

- گنگ‌های دیگر **حق ندارند** به کمک گنگی که در حال **Raid** شدن می‌باشد، بروند.
- گنگ‌ها در سناریو **Raid**، به هیچ وجه حق ندارند **جوینر** داشته باشند؛ کلیه اعضای گنگ موظف‌اند برای دفاع در محل بیس خود مستقر گردند.
- تعداد نیروهای ویژه اعزامی (**Swat, GTF** ...) که کلاه سه‌شات داشته باشند، **فقط 6 نفر** خواهند بود و باقی نیروهای اعزامی تعداد آنها متغیر و با تشخیص **Commissioner** می‌باشد.

قوانین **Turf War**:

- پس از شنیدن صدای آژیر و شروع **Turf War** هیچگونه خدماتی از سوی سرویس‌های **Emergency** و سرویس‌های خدماتی (تاکسی، مدیک، مکانیکی) ارائه **نمی‌شود**.
- اعضای **Turf War**، شامل **شهروندان**، **ارگان‌های نظامی** و **اعضای گنگ** می‌باشند.
- کلیه رابری‌ها در طول **Turf War** **غیرفعال** است.
- درگیری در مناطق **Safe Zone** **مجاز** است.
- هرگونه درگیری در مناطق **N.C.Z** و اطراف آن مطلقاً **ممنوع** است. (شهروندان عادی و افرادی که مایل به شرکت در **Turf War** نیستند، می‌توانند به **مناطق N.C.Z** پناه ببرند)
- سرچ در طول **Turf War** به صورت کلی **ممنوع** است. (اعضای گنگ می‌تواند **فقط و فقط** هم گنگی خود را سرچ کند)
- اتحاد بین گنگ‌ها در **Turf War** **آزاد** می‌باشد.
- پس از پایان و شنیدن صدای آژیر **Turf War** هیچکس حق ادامه درگیری را **ندارد**.
- تیرخلاص در **Turf War** **مجاز می‌باشد**.
- استفاده از هلی‌کوپتر در طول **Turf War** مجاز است.
- پس از **Capture** موفقیت‌آمیز هریک از محله‌ها توسط گنگ‌ها به **Notoriety** گنگ اضافه شده و مالیات آن محل توسط افراد گنگ از مکان مشخص شده برداشت می‌شود. (**Supermarket,...**)
- در طول **Turf War** شما مجاز هستید به محله‌های دیگر **حمله** یا از محله‌های **Capture** کرده خود **دفاع** کنید.
- گنگ‌ها، قبل از شروع **Turf War** حق کمپ کردن در محل‌های دیگر را **ندارند**.

قوانین فراری دادن **Kingpin** (رئیس گنگ):

- برای فراری دادن **kingpin** در مرحله اول، رئیس گنگ در مراحل بازجویی توسط نیروهای نظامی باید اعتراف کند. (تمامی مراحل بازجویی و اعتراف حتما باید به صورت **IC** باشد.)
 - تعداد افراد شرکت کننده در فراری دادن **Kingpin** حداقل 4 نفر و حداکثر 6 نفر می‌توانند باشند
- نکته:** تمامی افراد شرکت کننده باید از یک گنگ باشند. (هم گنگ با **Kingpin**)

- تعداد نیروهای مارشال اسکورت **Kingpin** به سمت زندان حداکثر 6 نفر می‌توانند باشند. (شامل 2 نیروی ویژه **Swat** و 4 افسر و یک واحد هلی)
- شروع درگیری فقط در خارج از شهر **مجاز** می‌باشد.
- گنگ‌ها حق زدن تیر خلاص به نیروهای مارشال و نظامی را ندارند.
- در صورت موفقیت آمیز بودن فرار، **Kingpin** در لیست **Most Wanted** قرار می‌گیرد.
- گنگ‌ها حق سرچ کردن و برداشتن وسایل نیروهای نظامی را **ندارند**.
- در صورت موفقیت آمیز بودن سناریو فراری دادن **Kingpin**، افراد گنگ موظف هستند پس از اتمام درگیری اولویت اول را حفظ جان خود و نجات دوستانشان قرار دهند و با دستور **Carry** / افراد مجروح را به درون خودروهای خود انتقال دهند و سپس به نزدیک ترین محل امن برده و با خبر کردن مدیک آنها را نجات دهند.
- گنگ‌ها حق استفاده از **مولوتو** را ندارند.
- افراد متفرقه و نیروهای نظامی در حال تردد حق دخالت در درگیری را **ندارند**؛ در صورت مشاهده به شدت برخورد خواهد شد.
- افراد گنگ حق بستن راه مسیر کاروان حمل زندانی را با وسایل نقلیه **ندارند**.

قوانین فرار از زندان (Inactive)

- برای هماهنگی ماشین‌های فرار حتما باید از روش‌های **IC** استفاده کنید. (از طریق **NPC** داخل زندان)
 - تعداد نفرات مجاز خارج از زندان برای کمک به فرار زندانی **3 نفر** است.
- نکته مهم:** تا **5 دقیقه** بد از فرار موقعیت حدودی شما برای نیروهای انتظامی با تاخیر ارسال می‌گردد.
- پس از پایان مدت زمان **GPS**، زندانی فراری و همراهانش مجاز به درگیری با نیروهای نظامی می‌باشد.
- نکته:** مشخصات زندانی فراری در دیتابیس پلیس به عنوان **Most Wanted** ثبت شده و بعد **ریستارت** **سرور** پاک خواهد شد. (هر 24 ساعت)

قوانین Torture RP و Sexual RP: سناریوهای رول‌پلی که منتهی یا دارای آرپی‌های **Torture** و **Sexual** (شکنجه) هستند فقط با رضایت دو طرفین در **O.O.C** امکان‌پذیر می‌باشد.

نکته: سناریوهای رول‌پلی که منجر به **Torture RP** می‌گردد، در شرایطی خاص امکان‌پذیر می‌باشد و فرد مقابل آرپی، موظف به همکاری و اجرای آرپی است. به طور مثال به دام انداختن سر کرده گروهک یا گنگی توسط گنگ یا گروهکی دیگر یا در مثالی دیگر بازداشت و انتقال فردی توسط نیروهای ویژه انتظامی تحت جمع‌آوری اطلاعات و بازجویی. فرد موظف است که همکاری لازم را با نیروهای انتظامی به عمل بیاورد.

قوانین Law And Emergency Services Baiting: هرگونه اقدام بی‌دلیل و غیرمنطقی، جهت تحریک نیروهای نظامی، که منتهی به تعقیب و گریز یا دستگیری فرد شود، مطلقاً **ممنوع** می‌باشد.

مثال:

- دریافت کشیدن جلوی ایستگاه پلیس.
- متلک انداختن یا اذیت کردن نیروهای انتظامی.
- منطقه یا محلی تحت محاصره نیروهای نظامی میباشد و فردی با رفت و آمد بی جا و بی توجهی به دستورات نیروهای نظامی قصد تحریک یا در نهایت بازداشت شدن خود را دارد.
- تماس گرفتن با نیروهای نظامی و دولتی و کمپ کردن یا تله گذاشتن برای آن‌ها جهت خفت کردن.

قوانین Bug And Glitch Abuse: استفاده از هرگونه باگ یا گلیچ که باعث برتری دادن به فردی در سناریوهای رول‌پلی میگردد مطلقاً ممنوع می‌باشد و منجر به **بن** و **ریست اکانت** می‌گردد. همچنین تمامی باگ‌ها یا گلیچ‌های ممکن، باید به تیم ادمینی در اسرع وقت گزارش گردد.

مثال:

- سوء استفاده از هر نوع گلیچ برای **Duplicate** آیتم یا پول.
- استفاده از ایموت جهت عبور از مکان‌های صعب‌العبور مانند رد شدن از دیوار.

قوانین RP Pause: در هنگام حضور در **RP Pause**، هر فرد موظف است آرامش خود را حفظ کرده و با رعایت نوبت، احترام به دیگران و با اجازه ادمین در صحنه، اقدام به مطرح کردن مشکل خود یا گفت‌وگو با او نماید.

- در هنگام **RP Pause** هرگونه توهین به ادمین یا هر شخص دیگری، **O.O.C Insult** تلقی شده و مجازات سنگینی در پی خواهد داشت.

قوانین شکایت و ریپورت: پس از ارسال هرگونه شکایت یا ریپورت باید خونسردی و آرامش خود را حفظ کرده و تا زمانی که ادمینی جهت رسیدگی به ریپورت شما در محل حضور پیدا نکرده و محل در **RP** **Pause** قرار نگرفته روند رول پلی خود را ادامه دهید.

- استفاده از الفاظی مثل بزار ادمین بیاد، ریپورت دادم و... مطلقاً ممنوع می‌باشد و در صورت مشاهده به شدت با فرد خاطی برخورد می‌شود.
- حضور ادمین در صحنه به معنای **RP Pause** **نمی‌باشد**.
- در صورتی که هر یک از طرفین سناریو رول پلی قانونی را نقض کند، طرفین سناریو رول پلی، موظف به ادامه روند نقش‌آفرینی خود می‌باشند و فقط ادمین قدرت تصمیم‌گیری در مورد سرنوشت رول پلی را دارد (**Restart, Failed**).
- هر فرد موظف است برای ارسال ریپورت، دلایل و مدارک کافی داشته و از صحت آنها مطمئن باشد.
- قبل از اقدام به ریپورت یا بازکردن تیکت، حتماً مطمئن شوید که مدارک و اسناد کافی (**Record** و غیره) برای اثبات ادعا و تخلف پیش آمده را دارید؛ در صورتی که مدارک کافی نبوده و وقایع خلاف بر ادعا و گفته‌های شما باشد، با شما برخورد خواهد شد.
- به شکایات و تخلفاتی که از موقع وقوع آنها **24 ساعت** گذشته باشد، رسیدگی نمی‌شود و فرد موظف است در دیسکورد سرور تیکت باز کند.
- هر یک از طرفین مقابل آرپی، مجاز هستند که **1 نفر** را به عنوان نماینده برای رسیدگی به ریپورت خود معرفی کنند. در صورت اسپم ریپورت یا ریپورت گروهی با شما به شدت برخورد خواهد شد.
- در صورت نبود یا خلع قوانین در سناریو، ادمین با تشخیص خود سرنوشت آرپی را تعیین می‌کند (با توجه به سناریو در دنیای واقعی).
- در صورت مشاهده شدن اینکه شما با سوء استفاده از سیستم ریپورت قصد بر تغییر دادن، خراب کردن یا پایان دادن سناریو آرپی را دارید با شما به شدت برخورد خواهد شد.
- در صورتی که تمام وقایع را (حتی وقایعی که به ضرر شما باشد) را در زمان ریپورت دادن، برای ادمین، بازگو نکنید یا به نحوی قصد بر فریب ادمین داشته باشید، به شدت با شما برخورد خواهد شد.

قوانین آزار و اذیت: انجام آرپی‌های یک طرفه مثل گروگانگیری بی‌هدف و بی‌برنامه، تعقیب یا خفت کردن متعدد، افشاء اطلاعات شخصی، دخالت یا خراب کردن سناریوهای رول پلی، **Sexual RP** بدون رضایت **O.O.C** و انجام آرپی‌های اینچنینی جهت آزار و اذیت یا زنده کردن تجربه پلیرهای دیگر در رول پلی، مطلقاً **ممنوع** بوده و به شدت با فرد خاطی برخورد می‌گردد.

ارتباط با تیم ادمینی: راه ارتباط با تیم ادمینی داخل سرور با استفاده از دستور **report** / امکان‌پذیر است.

- لطفاً تا زمان رسیدگی به ریپورت صبوری بفرمایید.
- برای ارتباط با تیم ادمینی خارج از سرور می‌توانید به دیسکورد سرور مراجعه نموده و در چنل‌های تعبیه‌شده اقدام به ارتباط با تیم ادمینی نمایید.

همه عزیزانی که وارد سرور می‌شوند و اقدام به رول‌پلی میکنند موظفند آخرین نسخه قوانین را خوانده و از کلیه موارد ذکرشده پیروی نمایند.

در صورت نقض هریک از قوانین ذکرشده بالا با فرد یا افراد خاطی برخورد خواهد شد.

❖ Infinityrp.ir: سایت

❖ [Infinityrp.official](https://www.instagram.com/Infinityrp.official): پیج اینستاگرام

❖ [Infinityrp](https://www.discord.com/Infinityrp): دیسکورد

