

INFINITY SUNRISE RP
RULES

©Copyrighted By Infinity Sunrise™

تمامی بازیکنان موظف هستند در هنگام رول پلی، از ابتدا تا انتهای سناریو را توسط ابزار OBS ضبط کنند.

(تصویر ضبط شده باید از روی Display باشد و صدای میکروفون و سیستم باید در تمامی ویدیوهای ضبط شده باز باشد. در صورت نداشتن رکورد یا مغایرت داشتن با موارد ذکر شده بالا به تشخیص تیم استف با شما برخورد خواهد شد).

همه عزیزانی که وارد سرور می شوند و اقدام به رول پلی میکنند، موظفند آخرین نسخه قوانین را خوانده و از کلیه موارد ذکر شده پیروی نمایند.
همچنین در رکوردهای مربوط به فایت و درگیری، کراس هیر شما باید مشخص باشد.

حساب کاربری و امنیت

هر فرد در قبال اکانت خود یعنی اکانت های Steam،Social Club،

Discord، Epic Games مسئول میباشد. استفاده مشترک از یک اکانت بین افراد مختلف ممنوع و در صورت مشاهده، اکانت مشترک بن خواهد شد.

©Copyrighted By Infinity Sunrise™

❖ فروش هرگونه دارایی (پول داخل بازی، خودرو، اسلحه و...) به پول واقعی ممنوع است و در صورت مشاهده، منجر به بن و ریست اکانت خواهد شد.

❖ استفاده از هرگونه برنامه مخرب (چیت و هک) و هر برنامه ای که با برتری دادن به پلیر در روند رول پلی تاثیر بگذارد ، ممنوع است و در صورت مشاهده به شدت برخورد می شود.

❖ استفاده و اعمال برنامه هایی همچون مد گرافیکی، نرم افزارهای جانبی و ... که موجب برتری بصری و مکانیکی بازی گردد ، ممنوع بوده و در صورت مشاهده به شدت برخورد می شود.

❖ هر فردی که مشکوک به نقض هر یک از بندهای ذکر شده بالا گردد ، در صورت نداشتن رکورد واضح و کامل، متخلف شناخته شده و مشمول اشد مجازات همچون بن می باشد .

❖ هر فرد فقط و فقط با یک لایسنس استیم یا اپیک گیمز می تواند در سرور حضور داشته باشد و اقدام به رول پلی کند. در صورتی که مشاهده شود، فردی با چند اکانت در سرور حضور داشته باشد، به عنوان نقض قوانین مولتی اکانت شناخته شده و کلیه اکانت های مرتبط، ریست و بن خواهند شد.

©Copyrighted By Infinity Sunrise™

قوانین Character Creation

رول پلی یا نقش آفرینی چیست

رول پلی به معنای نقش آفرینی یا ایفای نقش است. :Roleplay / RP))
هنگام ورود به سرور شما باید شخصیتی خلق کرده و با نقش آفرینی به آن جان ببخشید . به طور مثال،

شما در دنیای رول پلی شخصیت یک فرد خلافکار را خلق می کنید و با اعمالی همچون یک خلافکار در دنیای واقعی طبق قوانین سرور به آن جان می بخشید.

در هنگام ساخت شخصیت موارد زیر را رعایت فرمایید:

- اسم خود را با زبان انگلیسی وارد نمایید.
- نام هر شخصیت دارای دو جزء نام و نام خانوادگی میباشد که هر دو باید واقع بینانه باشند. (از استفاده نام هایی مانند: ممد خفن، غلام خطر، ملوان زبل، عقاب تنها، آدولف فیلتر و ... به شدت خودداری کنید .)

(در صورت مشاهده نام شما تغییر خواهد کرد)

- در نام و نام خانوادگی از اعداد نباید استفاده کرد.
- نام استیم شما در هنگام ورود به سرور، باید طبق قواعدی مانند عدم فحاشی یا هرگونه توهین به شخص خاصی باشد.
- استفاده و سوء استفاده از لباسهای غیرطبیعی (آدم فضایی، جنگجویان قرون وسطی و ...) ممنوع میباشد

©Copyrighted By Infinity Sunrise™

قوانین Multi Character

قوانین مولتی کاراکتر: طبق قانون مولتی کاراکتر، هیچ یک از کاراکترهای شما از سرنوشت و خط داستانی کاراکترهای دیگرتان خبر ندارند و هیچ گونه رابطه ای بین آنها نمی باشد. (مثال : فلانی پسر خالمه تو گنگ فلان)

- مبادله هرگونه اموالی بین کاراکترها (پول، ماشین ، اسلحه و...) با کمک شخص سوم، به هر نحوی ممنوع می باشد.
- اگر یکی از کاراکترها در بلک لیست ارگان های دولتی و نظامی قرار گیرد ، این بلک لیست شامل کاراکترهای دیگر او نیز می گردد.
- سوییچ کردن بین کاراکتر ها به منظور کمک یا شرکت کردن در آرپی ای که شما به هر دلیلی از آن حذف شده اید ، ممنوع است .

مثال: در یک درگیری شما مجروح یا کشته شده اید و با سوییچ کردن بین کاراکترها به محل بازگشته و به درگیری ادامه می دهید.

- استفاده از هرگونه اطلاعات یک کاراکتر به نفع کاراکتر دیگر ممنوع می باشد.

مثال: شما با یکی از کاراکترهای خود مطلع می شوید فردی یا افرادی قصد انجام یک آرپی (که برخلاف میل خط داستانی یکی از کاراکترهای شما است) را دارند. شما با استفاده از آن اطلاعات ، خط داستانی را به نفع خودتان تغییر می دهید.

- هریک از کاراکترها که در سناریوی رول پلی شرکت می کنند موظف هستند تا پایان سناریو با همان کاراکتر، روند نقش آفرینی را ادامه دهند.

©Copyrighted By Infinity Sunrise™

❖ در صورت نقض هر یک از بندهای ذکر شده بالا، مجازاتی همچون حذف دائم کاراکتر یا بن را به دنبال خواهد داشت .

❖ نقض قوانین با هریک از کاراکترها به تشخیص تیم استف، می تواند منجر به غیرفعال شدن کاراکتر های ثانویه شما شود.

❖ برای ایجاد شخصیت دوم، بازیکن باید از طریق سرور دیسکورد، بخش تیکت، درخواست ثبت کند. این درخواست باید شامل توضیحاتی در مورد نام و نام خانوادگی، داستان، اهداف، نقطه ضعف و نقطه مثبت شخصیت جدید باشد.

❖ بازیکن مجاز نیست در یک زمان از دو شخصیت خود استفاده کند یا از شخصیت دوم به نفع شخصیت اول کمک بگیرد .

❖ دو شخصیت بازیکن باید از نظر سبک بازی و نقش متفاوت داشته باشند. هدف از این قانون، ایجاد تنوع و جلوگیری از تکرار رفتار مشابه در هر دو شخصیت است.

❖ از اسامی مورد تایید برای جفت کاراکتر خود استفاده کنید .

❖ استفاده از اسامی افراد معروف، سلبریتی ها، افراد سیاسی، مجرمین و تروریست ها ممنوع است .

❖ آنچه در Roleplay اتفاق میافتد باید در Roleplay باقی بماند ونباید مسائل مربوط به خارج از بازی را وارد سرور و رول پلی خود کنید .

❖ در صورتی که یکی از کاراکتر های شما در گنگ قرار دارد، نمی توانید با کاراکتر دوم خود در ارگان های نظامی یا فدرالی باشید .

©Copyrighted By Infinity Sunrise™

❖ شما نمی توانید با جفت کاراکتر خود، در یک ارگان یا گنگ باشید .
(مثال : کاراکتر یک شما پلیس و کاراکتر دو شما نیز پلیس باشد)

❖ بازیکن مسئول اعمال تمامی شخصیت های خود در سرور است. تخلف یکی از شخصیت ها می تواند منجر به مجازات تمامی شخصیت ها می شود .

❖ بازیکن نباید از شخصیت دیگر خود برای فرار از عواقب تصمیمات، مشکلات مالی یا قانونی استفاده کند .

❖ تمام قوانین عمومی سرور برای هر دو شخصیت بازیکن اعمال می شود و بازیکن باید مطمئن شود که هیچ کدام از شخصیت ها قوانین سرور را نقض نمی کنند .

قوانین Communication

قوانین ارتباطات: طبق این قانون، همه پلیرها زمانی که وارد سرور می شوند ، موظفند با میکروفونی سالم و با کیفیت صدای قابل قبول و واضح با دیگر پلیرها ارتباط برقرار کنند.

❖ هرگونه تبلیغ و بحث در مورد سرورهای دیگر، مطلقا ممنوع است و منجر به بن همیشگی شما از سرور اینفینیتی سانرایز خواهد شد.

❖ شما مجاز به فحاشی در روند IC هستید اما باید توجه داشته باشید که به قومیت، نژاد، شخصیت و خانواده‌ی فرد در O.O.C چه مستقیم و چه غیر مستقیم توهینی نشود. (هرگونه فحاشی ناموسی، توهین جنسی، مذهبی و یا سیاسی و ... چه در I.C و چه در O.O.C چه مستقیم و چه غیر مستقیم مطلقا ممنوع بوده و پانیشمنت بن را در بر خواهد داشت.)

©Copyrighted By Infinity Sunrise™

❖ هرگونه توهین و بی‌احترامی به شغل‌های دولتی (مدیک، نیروهای انتظامی، مکانیک و تاکسی) در زمان مشغول به کار (آندیوتي) ممنوع می‌باشد.

❖ شما در ویس دیسکورد و تیم اسپیک اینفینیتی سانرایز یا در حضور ادمین به هیچ وجه حق فحاشی ندارید و با فرد خاطی برخورد خواهد شد.

❖ شما تنها زمانی مجاز به فحاشی (غیر از فحاشی ناموسی، توهین جنسی، مذهبی و یا سیاسی و ...) می‌باشید که قبل از آن، آرپی استارت شده باشد و فحاشی شما در روند آرپی باشد. توجه داشته باشید که این روند تا زمانی می‌تواند انجام شود که آرپی مربوط به آن پایان نیافته باشد. در صورتی که از این قانون سرپیچی شود، OOC Insult محسوب شده و طبق آن با شما برخورد می‌شود.

مثال: شما در هنگام فروش مواد های خود با شخصی دچار مشاجره می‌شوید و اقدام به فحاشی می‌کنید. شما حق فحاشی به این، فرد در مکان و زمانِ دیگر را ندارید مگر اینکه آرپی جدیدی بینِ شما صورت گرفته باشد.

❖ برای گزارش فحاشی به شخصیت O.O.C شما در روند نقش افرینی (غیر از فحاشی ناموسی) باید ابتدا یکبار فرد خاطی را در /OOC از اشتباهش آگاه کنید و در صورت ادامه ی فحاشی از طرف شخص، می‌توانید ریپورت بدهید. (برای گزارش فحاشی، نیازمندِ ریکوردِ کامل جهت بررسی توسط ادمین می‌باشید؛ در غیر اینصورت پانیشمنت ریپورت بی‌مورد برای شما در نظر گرفته خواهد شد.)

©Copyrighted By Infinity Sunrise™

قوانین Harassment & Sexual RP

قوانین آزار و اذیت: انجام آرپی های یک طرفه مثل گروگانگیری بی هدف و بی برنامه، تعقیب یا خفت کردن متعدد، افشاء اطلاعات شخصی، گذاشتن لقب های زننده ، استفاده از الفاظ تحقیر آمیز ، دخالت یا خراب کردن سناریوهای رول پلی، Sexual RP بدون رضایت O.O.C و انجام آرپی های این چنینی جهت آزار و اذیت یا زننده کردن تجربه پلیرهای دیگر در رول پلی، مطلقا ممنوع بوده و به شدت با فرد خاطی برخورد می گردد .

قوانین Ping & Mic Abuse

پینگ ابیوز: هرگونه بالا رفتن پینگ یا پکت لاس به منظور بردن نفع یا ضرر عمدی در سناریو نقش آفرینی، غیرمجاز بوده و در صورت مشاهده، فرد خاطی مشمول پانیشمنت خواهد شد. (این قانون مشمول افراد خارج از ایران نیز می‌شود)

- جهت جلوگیری از پینگ ابیوز، قبل از شروع هرگونه درگیری با نیروهای نظامی یا غیرنظامی، ابتدا مطمئن شوید که وضعیت سرعت اینترنت شما در حالت پایدار قرار دارد.

مایک ابیوز: مایک ابیوز نوعی ترول آرپی محسوب می شود، به یاد داشته باشید که صدای کاراکتر شما نباید برای سایر شهروندان، بسیار بلند باشد و قابلیت تکلم روان را از سایر پلیرها بگیرد. در صورت بوست کردن صدای مایک و گزارش آن توسط سایر بازیکنان مشمول مجازات خواهید شد.

©Copyrighted By Infinity Sunrise™

قوانین NewBie

قوانین پلیرهای تازه وارد: هر فردی که وارد سرور می شود تا زمانی که تگ Newbie دارد، به عنوان فرد تازه وارد شناخته شده و هیچ شخصی حق خفت کردن، گروگان گرفتن و تیراندازی به آن فرد تازه وارد را ندارد.

(در مورد قانون K.O.S،این قضیه صدق نمی کند .)

❖ در صورتی که پلیر تازه وارد اقدام به انجام هرگونه جرمی بنماید ، موارد بالا شامل حال وی نمی شود .

قوانین Fear RP

Fear RP :طبق این قانون جان و سلامت جسمی هر شخص با ارزشترین دارایی او است و از انجام هرگونه اعمالی که جان او را به خطر اندازد ، باید پرهیز کند.

مثال: زمانی که فرد یا افرادی، با اسلحه، از نزدیک به سمت شما نشانه گرفته اند ، تا زمانی که اسلحه به سمت شما باشد ، انجام هرگونه اعمالی همچون تحریک فرد، فرار، اسلحه در آوردن و استفاده از گوشی کاملا ممنوع و نقض Fear Rp است. به همین دلیل، شما مطلقا باید تابع دستورات و خواسته های افراد مسلحی که به سمت شما نشانه گرفته اند ، باشید .

مثال: زمانی که افراد نظامی (پلیس) یا افرادی دیگر (گنگ و گروه های خلافکار)، محلی را محاصره کرده اند یا در حال درگیری با افراد دیگر می باشند ، در صورتی که ارتباطی با افرادی که در درگیری حضور دارند

©Copyrighted By Infinity Sunrise™

ندارید ، سریعا محل را ترک کنید. در غیر این صورت نقض Fear RP صورت میگیرد .

قوانین Search

سرچ کردن افراد، دارای قوانینی است که تمامی شهروندان، از جمله نیروهای نظامی تا اعضای گنگ ها، باید بر آن تسلط کامل داشته باشند. در ادامه، قوانین سرچ افراد شرح داده شده است.

- شما به هیچ عنوان در مناطق N.C.Z حق گشتن افراد را ندارید.(این قانون شامل نیروهای نظامی و فدرالی نمی شود)
- شما تنها زمانی حق دارید کسی را بگردید که فرد زخمی یا دستبند خورده یا اسلحه به سمت او نشانه گرفته شده و دست هایش بالا باشد.
- شما حق ندارید افرادی که خود در زخمی کردن یا کشتن آنها دخیل نبوده اید را سرچ کنید.(این قانون شامل نیروهای نظامی و فدرالی نمی شود)
- در تمامی سرقت ها سرچ نیروهای نظامی بسته است ، شما حق برداشتن هیچگونه ایتم یا اسلحه از انها را ندارید.
- شما به هیچ وجه حق سرچ افراد AFK خارج از سناریو نقش افرینی را ندارید. (زمانی که در سناریو نقش آفرینی حضور داشتید، اگر AFK توسط شما صورت گیرد، نیروهای نظامی یا گنگ حق سرچ کردن شما را خواهند داشت.)

©Copyrighted By Infinity Sunrise™

❖ در درگیری های خیابانی، گشتن و برداشتن اموال نیروهای دولتی و نظامی مطلقا ممنوع است .

قوانین Non RP

Non Rp: به اعمالی که غیر واقعی بوده یا سطح آرپی را پایین می آورند ، NON RP گفته میشود. در ادامه چند نمونه از قوانین نان آرپی برای شما عزیزان شرح داده شده است :

Stall Rp : نادیده گرفتن آرپی و اتلاف وقت افراد مقابل به مدت طولانی، مطلقا ممنوع است.

Block Rp : طبق این قانون، شما موظف هستید نقش‌آفرینی‌هایی (RP) که با شما انجام می‌شود را به‌گونه‌ای دنبال و ادامه دهید که هیچ مانعی در روند نقش‌آفرینی ایجاد نشود.

قوانین میکس IC و OOC

استفاده از الفاظ و اطلاعات O.O.C در روند I.C (رول پلی،ویس،چت و...)به طور کلی ممنوع است .

قوانین Troll Rp

به مجموعه آرپی هایی گفته می شود که در آن سناریو و روند رول پلی، تحت تاثیر قرار می گیرد و باعث تمسخر و آسیب زدن و پایین آوردن کیفیت رول پلی می شود، اینگونه ارپی ها ترول آرپی نامیده می شوند .

مثال: نداشتن هیچ پوشش و لباسی برای مدت طولانی، فرستادن درخواست فیک برای مدیک و پلیس یا به تمسخر گرفتن مذاکره کننده پلیس در

©Copyrighted By Infinity Sunrise™

سناریوهای رابری یا گروگان گیری، به طور کلی ممنوع است .

رجزخوانی:

هرگونه رجزخوانی یا تحریک کلامی که منجر به ایجاد فضای درگیری پس از هر موقعیت شود، ممنوع می باشد.(درگیری های لفظی جانی و مالی در قاب رول پلی مشمول این مورد نمی شود)

مثال: هرگونه رجزخوانی پس از زخمی کردن اعضای حاضر در سناریو، ترول آرپی محسوب شده و با شخص خاطی برخورد خواهد شد.

قوانین Mercy Killing

هنگامی که دوست یا افراد نزدیک شما زخمی شده باشند ، به منظور فرار از آرپی یا Respawn شدن، نمی توانید آنها را بکشید.

- شما نمی توانید دوستان خود را برای اینکه HP یا آب و غذای کمی دارند، به منظور اینکه با HP یا آب و غذای پر از بیمارستان ریسپاون شوند بکشید یا به منظور فرار از دست پلیس یا جلوگیری از خفت شدن خودکشی کنید.

قوانین /me

در سناریوهای رول پلی از /me برای اقداماتی استفاده می شود که منطقی و عقلانی بوده و انیمیشن آن موجود نیست . دستور /me فقط در روند رول پلی IC با خطاب به شخص سوم قابل استفاده است به طور مثال:

/me fard ra taftish badani mikonad

/me ghabz ra be fard midahad

©Copyrighted By Infinity Sunrise™

قوانین /do

در سناریوهای رول پلی از /do فقط و فقط برای تایید، تکذیب و بررسی وقایع و حقایق اتفاق افتاده در روند رولی پلی استفاده می شود و استفاده از آن برای موارد دیگر ممنوع است .

❖ زمانی از /do استفاده کنید که مدارک و مستندات لازم را برای ادعا یا سوال خود از فرد مقابل داشته باشید و فرد مقابل موظف است که پاسخ دهد

❖ در /do دروغ گفتن ممنوع است.

مثال: پلیس به فردی مشکوک می شود و او را دستگیر میکند و با توجه به داشتن مستندات و مدارک کافی (رکورد، شاهد، امکانات IC) با رعایت قوانین /me و اجرای آرپی با /do از متهم سوال خود را میپرسد و فرد متهم موظف است طبق مدارک ارائه شده، صادقانه پاسخ دهد.

❖ هر شخص موظف است طبق قوانین /me و/do آرپی را دنبال کند . هر گونه سوء استفاده از /me و/do نان آرپی به حساب میآید .

قوانین /s و /ooc

در سناریوهای نقش آفرینی از /s به منظور فریاد زدن از فاصله دور استفاده می شود. در دستور /s نباید از محتویات خارج از روند نقش آفرینی یا ooc (اموجی هایی مانندLoL،XD,|:) استفاده کرد

قوانین /s

❖ در حین مذاکرات و مکالمه با دستور /s به هیچ وجه نباید رجزخوانی کنید یا از الفاظ توهین آمیز و تمسخر آمیز استفاده کنید• در مذاکرات بین

©Copyrighted By Infinity Sunrise™

پلیس و سارق به علت دور بودن هر دو مذاکره کننده با /s با یکدیگر مذاکره می کنند.

قوانین /ooc

❖ زمانی که در روند آرپی، به مشکل فنی (باگ، گلیچ، بالا بودن پینگ یا پکت لاس) برخورد می کنید، می توانید از طریق کامند /ooc، مشکل خود را اطلاع رسانی کنید.

❖ انجام هرگونه مکالمه غیر ضروری در/ooc، نقض قوانین تلقی شده و با فرد خاطی برخورد خواهد شد.

❖ هرگونه فحاشی، در قالب /ooc ، نقض قانون محسوب شده و شدیدترین مجازات ها را در پی خواهد داشت.

قوانین Combat Log

به معنای خروج از سرور در هنگام آرپی است و نقض قوانین آن، شدیدترین مجازات ها را در پی خواهد داشت.

مثال: خروج از سرور در هنگام تعقیب و گریز، یا هنگام injured بودن یا خروج از سرور در هنگام خفت شدن.

❖ در صورت crash کردن بازی، تایم اوت شدن و ... (خروج ناخواسته) پلیر موظف است تا 10 دقیقه بعد از خروج به روند سناریو باز گردد.

❖ در هنگام اجرای سناریوهای اکتیو، می توانید پس از گذشت مدت زمان 10 دقیقه از اتمام سناریو رول پلی از سرور خارج شوید .

©Copyrighted By Infinity Sunrise™

مثال: در هنگام تعقیب و گریز پس از گم کردن و فرار کردن از دست نیروهای پلیس شما تا 10 دقیقه حق خروج از سرور را ندارید .

❖ افرادی که به صورت ناخواسته، با دلیلی منطقی در هنگام سناریو فعال آرپی از سرور خارج می شوند، موظف اند بلافاصله پس از خروج، نام کاراکتر خود، نوع آرپی، علت خروج و زمان بازگشت را در چنل exit-report بنویسند

قوانین Emote Abuse

استفاده از هرگونهEmote وAnimation که منجر به سوء استفاده گردد مطلقا ممنوع است و در صورت مشاهده به شدت برخورد می شود.

مثال: اسپم انیمیشن sleep در حین تیراندازی، استفاده از انیمیشن هایی که باعث عبور از دیوار یا پوشاندن بدن توسط اجسام شود.

قوانین Meta Gaming

استفاده از هرگونه اطلاعات خارج از دنیای رول پلی یا نقش آفرینی (O.O.C) در دنیای رول پلی نقش آفرینی و سرور (I.C)متاگیمینگ نام دارد.

مثال: شخصی در حال خفت شدن است و با استفاده از دیسکورد، تیم اسپیک یا هر برنامه خارج از روند I.C، با دادن اطلاعاتی همچون مکان و تعداد خفت گیرها، از دوستان خود درخواست کمک می کند . یا با سوء استفاده از استریم شخصی، برای شرکت و دخالت در روند و سناریو رول پلی شخص استریمر، به مکان آن شخص برود و در روند رول پلی اختلال ایجاد کند .

©Copyrighted By Infinity Sunrise™

قوانین Power Gaming

اعمال غیر طبیعی و غیر ممکن که در واقعیت انجام آنها عقلانی یا ممکن نیست را پاورگیمینگ می گویند. به طور مثال:

- زمانی که به شما Taser (شوکر می زنند، شما حق حرکت کردن تا 30 ثانیه را ندارید.
- پریدن از ارتفاع بلند یا جامپ فکتوری، تنها در سناریوهای تعقیب و گریز و خفت گیری باز است . (در حالت عادی رول پلی، جامپ زدن تحت هر شرایطی اکیدا ممنوع می باشد)
- آفرود کردن با ماشین های لاکچری و سوپر اسپورت ممنوع است .
- آفرود کردن و رم دادن فقط با خودروهایی قابل اجرا است که در دسته آفرود باشند یا شرایطی همچون کمک فنر، لاستیک و بدنه مقاوم داشته باشند . آفرود کردن در جاده های خاکی با شیب های بیشتر از 30 درجه، با ماشین های اسپورت و لاکچری (لامبورگینی، پورشه، مک لارن، فراری و ...) ممنوع است .
- زمانی که شما به دلیل جراحات زیاد مجروح (injured) و سپس توسط مدیک مداوا (revive/heal) شدید، تا 3 دقیقه حق انجام اعمالی همچون پریدن، دویدن و درگیر شدن را ندارید
- بردن موتور سیکلت و ماشین در لباس فروشی، مدیک، اداره پلیس ، بانک، مغازه، جواهری و ... ممنوع است .
- هنگامی که فردی با دستور /me دهان شما را بسته باشد، حق صحبت کردن ندارید.

©Copyrighted By Infinity Sunrise™

❖ در صورتی که ماشین شما 1 یا 2 تایر نداشته باشد نباید با سرعتی بیش از 30 کیلومتر حرکت کنید.

❖ در صورتی که ماشین شما 3 یا 4 تایر نداشته باشد نباید با آن ماشین حرکت کنید.

قوانین استفاده از وسایل نقلیه هوایی

❖ استفاده از وسایل نقلیه هوایی در راستای آسیب رساندن به سایر افراد مطلقا ممنوع می باشد.

❖ اقدام به تیراندازی از وسایل نقلیه هوایی از بالا به پایین مطلقا ممنوع می باشد.(این مورد مشمول نیروهای نظامی نمی شود)

❖ فرود آمدن با وسایل نقلیه هوایی در اتوبان ها و مسیر های پر تعدد مطلقا ممنوع می باشد.

❖ هلیکوپتر های پلیس و گنگ ها حق ورود به محوطه هوایی بیس سایر گنگ ها را ندارند.

❖ استفاده از وسایل نقلیه هوایی در حومه هوای شهر فقط و فقط در ارتفاعات بالا امکان پذیر است.

❖ استفاده از وسایل نقلیه هوایی در تمامی رابری ها برای گنگ ها مطلقا ممنوع می باشد.

❖ تنها در صورتی حق تیراندازی به هلیکوپتر گنگ ها را دارید که K.O.S معتبر داشته باشید.

❖ استفاده از هلیکوپتر در رابری ها ممنوع می باشد.

❖ در آرپی های خفت گیری شما حق استفاده از هلیکوپتر یا گانر را ندارید.

©Copyrighted By Infinity Sunrise™

❖ استفاده از وسایل نقلیه هوایی برای ضربه زدن و برخورد با سایر وسایل نقلیه ممنوع می باشد.

❖ اقدام تیراندازی به هلیکوپتر پلیس فقط و فقط در صورتی ممکن است که شروع تیراندازی از طرف گانر هلیکوپتر پلیس باشد.

❖ اقدام به تیراندازی میان دو گانر هلیکوپتر گنگ و پلیس در هنگام درگیری خیابانی در هر صورت و تحت هر شرایطی آزاد می باشد.

قوانین Cuff

طبق قانون Cuff،شما تنها زمانی مجاز به استفاده از دستبند هستید که فرد مقابل دست هایش را بالا گرفته یا شخص سومی با اسلحه به سمت فرد نشانه گرفته باشد. (تکل شدن(SHIFT+G) توسط نیروهای نظامی نیز شامل این قانون می باشد.)

❖ در مناطق N.C.Z فقط نیروهای نظامی مجاز به استفاده از دستبند هستند

❖ از انجام هرگونه اعمالی که با دست های بسته غیرممکن است، به شدت خودداری کنید. در غیر این صورت Power Gaming محسوب می گردد و با فرد خاطی برخورد خواهد شد.

قوانین K.O.S

در سناریوهای رول پلی، K.O.S به این معناست که شما با داشتن مدارک کافی (عکس یا ویدئو) مجاز به مجروح کردن یا به قتل رساندن فرد یا افراد هستید .

❖ زمانی که جان یا اموال شما یا دوستانتان توسط فرد یا افرادی تهدید یا در خطر باشد با رعایت قوانین

Fear RP و Meta Gaming میتوانید K.O.S خود را اجرا کنید

©Copyrighted By Infinity Sunrise™

❖ زمانی که فردی با ماشین شما، یک بار تصادف کرد شما نمی توانید از او K.O.S بگیرید.

❖ در سناریوهای تعقیب و گریز تنها زمانی می توانید K.O.S بگیرید که فرد مقابل به صورت مداوم به شما رم دهد یا تیراندازی کند.

❖ تهدید های لفظی جانی و مالی در قالب نقش آفرینی K.O.S دارد.
مثال: ببینمت کشتمت ، گیرت بیارم مردی ، زندت نمیزارم ، ماشینت رو هرجا ببینم ترکوندم و ...

❖ در صورت داشتن K.O.S از فرد یا افرادی، از زمان گرفتن K.O.S، شما تنها 24 ساعت فرصت دارید تا K.O.S خود را اجرا کنید و پس از اجرایK.O.S اعتبار آن از بین میرود.

❖ انجام هر نوع عملی که به صورت عمد باعث تحریک کردن فرد مقابل برای K.O.S دادن به شما شود، مطلقاً ممنوع است و در صورت مشاهده به شدت برخورد می شود.(این قانون مشمول درگیری های لفظی نمیشود)

❖ نیروهای دولتی و نظامی در حال انجام وظیفه (OnDuty)نمیتوانند از فرد یا افراد K.O.S بگیرند

❖ شما نمی توانید از نیروهای دولتی و نظامی در حال انجام وظیفه , (K.O.S) بگیرید.

❖ در هنگام کاشت Weed اگرافراد یا نیروهای نظامی قصد سرقت یا توقیف Weed های شما را داشته باشند، شما مجاز به دفاع از خود و Weedهای خود هستید .

©Copyrighted By Infinity Sunrise™

❖ هرگونه اعمالی که منجر به تهدید جان یا مال شما یا دوستانتان در شبکه های اجتماعی IC شود، منجر به دادن K.O.S و اجرای آن بر فرد مقابل خواهد شد.

❖ در صورتی که فرد Bleed Out یا کشته شود، امکان اجرای مجدد K.O.S روی آن فرد نخواهد بود.

❖ در صورتی که نیروهای نظامی از شوکر بر علیه شما استفاده کنند، شما مجاز به اجرای K.O.S نمی باشید.

قوانین نیو لایف (New Life)

قوانین نیولایف،زمانی اتفاق می افتد که بعد از injured وBleed Out شدن از بیمارستان Respawn شوید

❖ طبق این قانون شما موظفید تمامی اتفاقات و سناریوهای رول پلی قبل از مرگ خود را به طور کامل فراموش کنید.

❖ شما تا 30 دقیقه حق بازگشت به محل مرگ خود را ندارید.

❖ هرگونه K.O.S بعد از نیولایف باطل میگردد. (شما حق بازگشت به صحنه و درگیر شدن دوباره با فرد یا افرادی که شما را کشته اند را ندارید یعنی هیچ گونه K.O.S از فرد یا افراد ندارید.)

❖ این قانون در مورد شغل مدیک صدق نمی کند .

مثال: مدیکی برای احیای فرد به مکانی می رود و در اثر انفجار کشته میشود . 5 دقیقه بعد در همان مکان فردی نیاز به کمک دارد . مدیک مجاز است که به محل بازگردد و انجام وظیفه نماید).

©Copyrighted By Infinity Sunrise™

قوانین Death Match

بر اساس این قانون شما حق ندارید بدون داشتن دلیل و مدرک موثق (K.O.S)، به فرد، افراد یا اموال ایشان آسیبی وارد نمایید.

❖ زمانی که پلیس قصد دستگیری دوست شما را دارد، با مشاهده کردن اینکه نیروی نظامی به دوست شما دستبند زده است و با رعایت قوانین Meta Gaming و Fear RP مجاز به درگیری و آزادسازی دوستتان می باشید .

❖ به ازای هر تعداد نیروی نظامی حاضر در موقعیت، شما برای آزادسازی دوستتان باید حداقل یک نفر بیشتر از آن‌ها باشید.

❖ شما در ایست ترافیکی حق تیراندازی به نیروهای نظامی را ندارید . در صورت تیراندازی D.M محسوب میشود.

❖ در تعقیب و گریز در صورتی که نیروهای نظامی به صورت متعدد به ماشین شما رم یا قصد منحرف کردن خودروی شما را داشتند، شما مجاز به تیراندازی فقط به لاستیک های ماشین نیروهای نظامی هستید .

❖ پس از اتمام درگیری شما موظفید سریعا محل را ترک نمایید .

❖ در درگیری های خیابانی، اگر دوستان شما مجروح شده باشند ، شما باید در زمانی بسیار کوتاه آن ها را Carry و به داخل ماشین انتقال دهید. به هیچ وجه با در محل ماندن شما نباید درگیری گسترش یا ادامه یابد.

❖ زمانی که روی فردی به صورت مستقیم با اسلحه نشانه گرفته اید و فرد از دستورات شما به صورت متعدد سرپیچی می کند ، (دستورات شما باید منطقی و عقلانی باشد) شما می توانید پس از دادن سه اخطار با فاصله

©Copyrighted By Infinity Sunrise™

زمانی مناسب و معقول (حدود ۳ تا ۵ ثانیه بین هر اخطار) که به فرد فرصت واکنش بدهد، شروع به تیراندازی کنید.

❖ شما به هیچ عنوان حق ندارید نیروی نظامی را به بهانه جریمه شدن یا حمل اشیاء غیر مجاز یا غیره، هنگام ایست ترافیکی زخمی کنید .

❖ در منطقه کایو پریکو (جزیره بزرگ واقع در بخش جنوبی شهر)، هرگونه تیراندازی، تیر خلاص و ... به شهروندان، مجاز بوده و مسئولیت حفظ جان شهروندان، در این منطقه، بر عهده خودشان خواهد بود.

قوانین V.D.M

استفاده از وسیله نقلیه برای کشتن یا زیر گرفتن فرد یا افراد به صورت عمد یا متعدد V.D.M نام دارد .

❖ اگر شهروندی به صورت غیر عمد با شما تصادف کرد شما حق کشتن فرد را ندارید و یک بار تصادف به شما K.O.S نمیدهد . (اگر فردی با رم کردن متعدد به ماشین، اموال شخصی شما و ... قصد آسیب رساندن یا مجروح کردن شما را دارد شما حق کشتن فرد را دارید)

❖ اگر در جریان تعقیب و گریز به صورت غیر عمد ، به فرد پیاده یا سوار بر موتور آسیب رساندید ، شما مجاز به ادامه تعقیب و گریز هستید .

❖ اگر از فردی K.O.S دارید، مجاز به یک بار زیر گرفتن فرد هستید.

©Copyrighted By Infinity Sunrise™

قوانین تیر خلاص

پلیرها فقط در درگیر خیابانی، Raid،Turf war یا ورود بدون اجازه به بیس گنگ ها، مجاز به زدن تیر خلاص می باشند.

- فقط در سناریوهای Turf War و Raid شما مجاز به زدن تیرخلاص به نیروهای نظامی می باشید.
- کلیه نیروهای انتظامی در هیچ شرایطی مجاز به زدن تیر خلاص نیستند .
- در روند سناریو خفت گیری به هیچ وجه مجاز به زدن تیر خلاص نمی باشید . تنها در شرایطی مجاز به زدن تیر خلاص هستید که سناریو خفت گیری به درگیری خیابانی منجر شده باشد .

قوانین گنگ ها

- همه اعضای گنگ ها موظفند کلیه قوانین سرور را رعایت نمایند.
- در صورت نقض هریک از قوانین کلی سرور ، جدا از مجازات فرد خاطی، عواقب نقض قوانین شامل کل گنگ خواهد شد.
- گنگ ها به هیچ وجه حق رِید و حمله به بیس گنگ های دیگر را ندارند.
- در صورت شکستن قوانین در یک آرپی که چندین گنگ به صورت اتحاد حضور دارند، تمامی گنگ های متحد یک استرایک دریافت خواهند کرد و فرد یا افراد خاطی نیز پانیشمنت جداگانه خواهند گرفت .

©Copyrighted By Infinity Sunrise™

شرایط عضو گیری و خروج از گنگ

❖ تمامی مسئولیت اعضای گنگ و همچنین مراحل عضو گیری بر عهده رئیس گنگ یا فمیلی خواهد بود.

❖ این یعنی، در صورتی که یکی از اعضای گنگ، مشمول پانیشمنتی از سمت سرور شود، می تواند کل اعضای گنگ را تحت تاثیر پانیشمنت خود قرار دهد.

❖ در صورت همکاری اعضای گنگ با افراد تازه وارد و ناشناس که از چیت های مخرب استفاده می کند، گنگ خاطی مشمول استرایک چیتینگ می شود.

قوانین Raid گنگ ها

❖ نیروهای نظامی موظف اند توسط دیویژن های مشخص شده و با مدارک محکم و موثق (IC)با نظارت و هماهنگی ارگان منیجر سرور اقدام به گرفتن حکم Raid کنند

❖ پس از گرفتن حکم و تاییدیه ارگان منیجر و با هماهنگی فمیلی منیجر سرور، زمان Raid مشخص میگردد.

❖ در صورتی که Raid از سوی نیروهای نظامی موفقیت آمیز بود ، 30 تا 50 درصد از اموال گنگ (با تشخیص فمیلی منیجر) ، مصادره خواهد شد (اسلحه، مواد و ...) .

❖ در صورت دفاع موفقیت آمیز از سوی گنگ ها، زدن تیر خلاص کلیه نیروهای نظامی در محل مجاز میباشد.

©Copyrighted By Infinity Sunrise™

❖ شما باید حتما مطمئن باشید که کلیه نیروهای نظامی injured (زخمی شده باشند تا بتوانید تیر خلاص را بزنید؛ در حین درگیری به هیچ وجه حق زدن تیر خلاص را ندارید.

❖ گنگ های دیگر حق ندارند به کمک گنگی که در حال Raid شدن میباشد ، بروند.

❖ گنگ ها در سناریو Raid، به هیچ وجه حق ندارند جوینر داشته باشند؛ کلیه اعضای گنگ موظف اند برای دفاع در محل بیس خود مستقر گردند.

❖ تعداد نیروهای ویژه اعزامی که کلاه سه شات داشته باشند ، فقط 6 نفر خواهند بود و باقی نیروهای اعزامی و تعداد آن ها متغیر و با تشخیص ارگان منیجر است .

❖ استفاده از تجهیزاتی مانند بی زد گاز و ... توسط کلیه نیروهای نظامی و غیرنظامی ممنوع است

قوانین بیس گنگ

بیس گنگ محوطه ای بسته است که به صورت معمول خانه، رستوران، کلاب و یا یک کوچه یا بن بست است که توسط دیوارهایی پوشیده شده. این محوطه ها توسط دایره ای نارنجی رنگ مشخص شده است و بطور معمول دارای علامت هایی از جمله اسپری، پرچم، متن ها و ... می باشد.

❖ تمامی اموال از جمله هلی پد، راهرو، پارکینگ، و بخش های داخلی و ... بخشی از بیس گنگ محسوب می شوند.

مزاحمت در اطراف بیس گنگ ها

هرگونه ایجاد مزاحمت در اطراف بیس گنگ ها ممنوع است ، مواردی همچون بستن درهای ورودی و خروجی با وسایل نقلیه ، درگیری لفظی ،

©Copyrighted By Infinity Sunrise™

ایجاد طنش بین افراد ، تیراندازی ، s/ های تحریک آمیز و ... به طور کلی ممنوع می باشد.

❖ در صورتی که فرد یا افرادی با قصد ایجاد مزاحمت وارد محوطه بیس گنگ شوند، اعضای گنگ موظفند 3 اخطار با فاصله های بین 3 تا 5 ثانیه به فرد یا افراد بدهند، در صورت عدم توجه فرد یا افراد، اعضای گنگ می توانند با توجه به قوانین تیرخلاص و D.M با افراد برخورد کنند.

❖ اگر فردی به صورت ناخواسته وارد بیس گنگ شود و قصد ایجاد مزاحمت نداشته باشد، اعضای گنگ موظف هستند آن شخص را بدون ایجاد درگیری به بیرون بیس هدایت کنند، در این شرایط اعضای گنگ حق سرچ و کشتن آن فرد را ندارند.

قوانین Job Abuse

به تمامی اقداماتی که جهت سوءاستفاده از شغل فرد صورت گیرند،Job Abuse گفته می شود.

❖ شما مجاز به استفاده از ماشین های دولتی برای حمل مواد یا استفاده در سرقت (رابری) نمی باشید.

❖ کلیه اموال مسروقه و مصدوره (اسلحه، مواد مخدر، پول کثیف و ...) باید در استش ارگان های نظامی گذاشته شود. تصرف و استفاده از هرگونه اشیاء مصدوره و غیرمجاز به شدت ممنوع بوده و منجر به ریست اکانت شما خواهد شد.

❖ کارمندان شغل های دولتی (پلیس، شریف، مدیک، تاکسی و...) برای انجام امور شخصی خود حتما باید اف دیوتی و با لباس و ماشین شخصی خود تردد نمایند. همچنین افرادی که در شغل های پلیس، مدیک و ...

©Copyrighted By Infinity Sunrise™

خدمت می کنند نباید از امکاناتی که در اختیارشان قرار گرفته سوء استفاده نمایند.

❖ حمل کلیه اموال و امکانات ارگان (اسلحه، بیسیم، فرست اید، کروبار و ...) در زمان آف دیوتی، ممنوع است.

قوانین N.C.Z

مناطق جرم ممنوع یا N.C.Z،مناطق مشخصی هستند که انجام هرگونه جرم (دزدی، شلیک و ...) مطلقا ممنوع بوده و در صورت تخطی از این قانون، مجازاتی سنگین برای پلیر در پی خواهد داشت.

❖ در صورت داشتن K.O.S شما حق اجرای آن را در مناطقN.C.Z ندارید

❖ دزدی ماشین یا وسایل داخل صندوق عقب ماشین و خفت گیری در مناطق N.C.Z ممنوع است .

❖ در مناطق N.C.Z انجام معامله های غیر قانونی مانند اسلحه، مواد و ... ممنوع است .

❖ اگر فردی بی گناه در جریان خفت گیری یا تعقیب و گریز برای محافظت از خود به مناطق N.C.Z پناه ببرد، شخص مهاجم باید منتظر بماند تا فرد از آن منطقه خارج شود (این مورد شامل نیروهای نظامی نمی شود).

❖ تیراندازی، بیرون از محیط N.C.Z به داخل آن، در هر شرایطی، مطلقا ممنوع است. همچنین شما نمی توانید از داخل N.C.Z به افرادی که در بیرون از آن قرار دارند، تیراندازی کنید

©Copyrighted By Infinity Sunrise™

❖ در صورتی که شما کاری خلاف انجام داده اید و توسط گروه یا افرادی تحت تعقیب می باشید ، نمی توانید به هیچ عنوان به N.C.Z پناه ببرید.

مثال: شما مشغول تهیه مواد مخدر بوده اید . در حین تردد یا بازگشت توسط افرادی که قصد سرقت یا خفت گیری شما را دارند ، مورد تعقیب قرار می گیرد . شما به عنوان یک فرد منطقی با ماشینی پر از مواد مخدر برای فرار از دست خفت گیران، نباید به اداره پلیس پناه ببرید .

قوانین Safe Zone

مناطقی که بخاطر تردد یا ازدحام عموم، امن محسوب می گردند و انجام هرگونه کار خلاف بدون داشتن مدارک در این مناطق ممنوع است .

❖ اجرای کی او اس (K.O.S) با داشتن دلایل و مدارک در این مناطق مجاز است .

❖ شروع کارهای خلاف مانند دزدی و خفت گیری در این مناطق ممنوع است .

❖ در صورتی که روند سناریو رول پلی هایی که مانند خفت گیری و درگیری با ورود به این مناطق ادامه پیدا کند شما مجاز به ادامه روند رول پلی می باشید.

❖ هیچکس حق کمپ کردن در اطراف مناطق بارگیری، تولید و تهیه مواد مخدر را ندارد.

©Copyrighted By Infinity Sunrise™

قوانین کپچر

نزدیک شدن افراد متفرقه که داخل گنگ نیستند، به اطراف محوطه ایونت ممنوع است.

- در این ایونت، قانون نیو لایف صدق نمی‌کند. شما می‌توانید پس از زنده شدن، به محل ایونت بازگردید.
- در مسیر رفتن به ایونت، نباید جان دیگر شهروندان را به خطر بیندازید و قانون شهر را زیر پا بگذارید. (... و VDM)
- در مسیر ایونت هیچکس حق درگیری و یا خفت‌گیری را ندارد. این قانون تا ۱۰ دقیقه بعد از اتمام ایونت برقرار است.
- در این ایونت قانون K.O.S صدق نمی‌کند. (شما نمی‌توانید از کسانی که در این محوطه به سمت شما شلیک می‌کنند K.O.S بگیرید.)
- گنگ ها مجاز هستند، از جلیقه ضد گلوله استفاده کنند.
- برای درگیر شدن و تیراندازی، شما حتماً باید داخل محوطه ایونت باشید.
- شما نباید به کسانی که در بیرون از محوطه کپچر هستند، شلیک کنید.
- پس از اتمام ایونت هیچکس حق تیراندازی و درگیری را ندارد و باید از آن محل دور شوند و به زندگی عادی برگردند.

- هیچ گنگی قبل یا پس از شروع کپچر، حق عضو کردن اعضای گنگ دیگران را برای دور زدن قوانین اتحادیه در کپچر را ندارد و در صورت مشاهده، با گنگ و فرد خاطی برخورد خواهد شد.

©Copyrighted By Infinity Sunrise™

قوانین کلی سرقت

تمامی پلیرها موظفند در کلیه رابری ها قوانین Meta Glitch Abuse، Bug Abuse،PowerGaming،Gaming، کلیه قوانین سرقت و ... را رعایت نمایند.

- کلیه مکالمات نقل آماردهی (Info) باید مستقیمانه وصریحاً از طریق ابزارهای معین شده IC (radio, Voice chat, Phone) انجام گیرد (رعایت قوانینMeta Gaming).
- در تمامی رابری ها و درگیری های خیابانی و ...، به دلیل Sync/UnSync،سناریو آرپی، ریست نخواهند شد.
- سوء استفاده از هرنوع باگ، گلیچ، Object، ایموت و Sync/UnSync کردنObject های درون محل های رابری ممنوع بوده و در صورت مشاهده به شدت برخورد خواهد شد.
- در اماکن رابری شما حق درگیری با فرد یا افراد دیگر یا اجرای K.O.S را ندارید
- در تمامی مراحل رابری قوانین Fear RP باید رعایت گردد
- اگر تعداد شما به اندازه کافی برای استارت رابری نمیباشد شما نباید رابری را استارت کنید.
- در کلیه رابری ها، گروگان گیری ممنوع است .
- کمپ کردن، شلیک کردن و آمار گرفتن روی سقف ساختمان های اطراف اماکن رابری ممنوع است .

©Copyrighted By Infinity Sunrise™

❖ ریختن بنزین در رابری ها ممنوع است .

❖ برای استارت رابری، اولویت با تیمی است که با کامل ترین تعداد نفرات نسبت به نفرات مورد نیاز رابری در محل آماده باشد.

❖ در صورتی که دو تیم با تعداد نفرات یکسان در محل رابری حضور داشته باشند ، اولویت با تیمی است که زودتر به محل آمده است .

❖ استفاده از هرنوع سلاح سرد (چاقو، قمه و...) برای هر دو طرف نیروهای نظامی و رابرها ممنوع است .

❖ افراد متفرقه و خارج از آرپی حق دخالت در درگیری و آرپی بین نیروهای نظامی و رابرها را ندارند.

❖ در صورتی که افراد متفرقه به محل انجام رابری نزدیک شوند، چنانچه توسط پلیس دستگیر، زخمی یا توسط رابرها مورد اصابت گلوله قرار گیرند ، هیچگونه حق اعتراض نخواهند داشت .(این افراد متفرقه شامل تعداد نفرات رابری به شمار نمی آیند.)

❖ رابرها و نیروهای نظامی حق ندارند درهای ورودی و خروجی اماکن رابری را با ماشین یا اجسام، مسدود نمایند.

❖ نیروهای نظامی می توانند اطراف محل رابری فعال را قرنطینه کنند. نوع قرنطینه کردن محل رابری باید به گونه ای باشد که رابرها بتوانند بدون Sync/Unsync شدن از محل مسدود شده عبور کنند

❖ در مناطق رابری، از هرگونه اسپاون آبجکت جهت قرنطینه کردن محل رابری، خودداری کنید.

©Copyrighted By Infinity Sunrise™

❖ درکلیه مذاکرات ، هیچ کدام از طرفین، حق ندارند مذاکرات را به تمسخر بگیرند.

❖ رابری هایی که شامل جوینر می شوند، جوینر تا زمان Successful شدن رابری حق ورود به درگیری یا دخالت در آرپی را ندارد.

❖ رابرها تا زمان Successful شدن رابری، حق واردشدن و خارج شدن از محل یا ساختمان مورد سرقت (بانک، بیمه، شاپ و ...) را به هیچ وجه ندارند.

❖ در طول مذاکرات یا طی روند آرپی استفاده از هرگونه ایموت برای تمسخر کردن و یا TrashTalk کردن طرفین مقابل، رجز خوانی و هرگونه اعمالی که منجر بهTroll RP یاStall RP گردد به شدت با شما برخورد خواهد شد.

❖ سرچ و لوت و سرقت کردن کلیه خودروهای نظامی و دولتی، در تمامی شرایط (درگیری خیابانی، رابری و ...) ممنوع است.

❖ رابر و نیروهای نظامی تا قبل از پیام Successful شدن راب حق تیراندازی به بیرون و داخل راب را ندارند.

❖ پیام Successful شدن برای نیروهای نظامی و رابر به منظور صادر شدن حکم تیر بوده و پس از آن توانایی اقدام به درگیری را دارند.

❖ در حین انتقال رابر از محل رابری به ارگان ها نظامی ، نباید در مسیر برای نجات رابر ها اقدام کند

❖ نیروهای نظامی پس از پایان رابری و اتمام درگیری، مجاز به درخواست نیروهای کمکی، جهت انتقال مجرمین و پاک سازی محل وقوع حادثه می باشند.

©Copyrighted By Infinity Sunrise™

❖ در صورت اتلاف وقت و ترک نکردن محل رابری بقیه نیروهای نظامی حاضر در شهر مجاز به اعزام به محل رابری، پاکسازی و نجات همکاران خود می باشند.

قوانین گروگانگیری

❖ تعداد گروگانگیرها حداقل باید 4 نفر باشد

❖ در سناریوهای گروگانگیری محدودیتی برای تعداد گروگان گیر ها یا نیروهای نظامی وجود ندارد.

❖ تمامی سناریوهای گروگانگیری باید دارای هدف و نقشهای حساب شده باشند.

❖ سناریوهای گروگانگیری نباید یک طرفه باشد و متقابلاً طی مذاکرات، شرایط برای هر دو طرف باید متناسب گردد.

❖ در مذاکره با نیروی نظامی، درخواست های گروگانگیرها باید منطقی و عقلانی باشد و نباید مذاکرات طولانی و بی هدف باشند.

❖ گروگانگیری باید کاملا به صورت I.C پیش رود. گروگان نباید جزو دوستان، نزدیکان یا به صورت (O.O.C) سناریو با گروگان هماهنگ شده باشد .

❖ به هیچ عنوان اجازه داشتن گروگان فیک وجود ندارد .

❖ به هیچ عنوان با Baiting، اجازه گروگان گیری نیروهای دولتی و نظامی را ندارید . به طور مثال با کمپ کردن در محلی و درخواست کمک از نیروهای مدیک یا پلیس حق گروگان گرفتن نیروهای اعزام شده به محل را ندارید.

©Copyrighted By Infinity Sunrise™

❖ در صورتی که گروگانگیرها به گروگان آسیب بزنند نیروهای پلیس طبق پروتکل خود مجاز به درگیری می باشند.

❖ در سناریو های گروگان گیری، نیروهای نظامی مجاز به داشتن هلیکوپتر و گانر می باشند ؛ از طرفی، هلیکوپتر نیروهای نظامی، باید قوانین پاورگیمینگ را رعایت کند. همچنین گانر هلیکوپتر طبق پروتکل های اعلام شده به نیروهای نظامی، در شرایطی که جان گروگان به خطر افتاده، مجاز به تیراندازی هستند .

❖ محدودیتی برای تعداد نیروی نظامی و گروگان گیر وجود ندارد.

❖ گروگانگیرها فقط مجاز به درخواست مقدار مبلغ تعیین شده 75,000 دلار می باشند.

❖ گروگان گیری در محیط رابری، مطلقا ممنوع است.

قوانین خفت گیری

❖ تمامی روند سناریو خفت گیری باید طبق قوانین رول پلی سرور اینفینیتی سانرایز اجرا شود.

❖ خفت گیرها برای اجرای سناریو خفت گیری باید حتما از ماسکی که صورتشان را بپوشاند، استفاده کنند. در غیر این صورت، سناریو باطل شده و فرد خاطی مشمول پانیشمنت خواهد شد.

❖ خفت کردن پلیرهای تازه وارد (NewBie) مطلقا ممنوع است .

❖ خفت کردن نیروهای انتظامی و دولتی On Duty مطلقا ممنوع میباشد.

©Copyrighted By Infinity Sunrise™

❖ در سناریو خفت گیری، به هیچ عنوان خفت گیرها مجاز به مجبور کردن قربانی به گرفتن پول از ATM یا بانک و فروش اموال نمی باشند.

❖ برای اقدام به خفت گیری، حداقل 2 نفر باید باشید.

❖ خفت کردن افرادی که در شغل های (FreeJob) مانند ماینر، فارمر، فیولر و ... ممنوع است .

❖ در سناریوهای خفت گیری فرد یا گروهی که خفت می شوند، موظف هستند طبق قوانین MetaGaming و Fear Rpسناریو را دنبال کنند.

❖ خفت گیری در سطح شهر مطلقاً ممنوع است .

❖ خفت گیری تنها در خارج از شهر آزاد است .

❖ خفت شونده ها، نمی توانند از خفت گیرها K.O.S دریافت کنند.

❖ خفت گیری در مناطق Safe Zone ممنوع می باشد.

❖ اگر خفت گیری یا درگیری به مناطق Safe Zone یا محیط درون شهری کشیده شد ، شما مجاز به ادامه روند آرپی می باشید.

❖ تا 15 دقیقه قبل و بعد از ریستارت سرور حق خفت گیری ندارید.

❖ هنگام خفت گیری درخواست های شما باید منطقی و واضح باشد.

❖ زمانی که قصد خفت کردن سرنشینان خودرویی را دارید برای متوقف کردن خودروی مورد نظر باید از /S استفاده کنید (حداقل سه اخطار با اختلاف فاصله بین 3 تا 5 ثانیه.)

❖ در صورت عدم همکاری از طرف افراد خفت شونده، باید ابتدا به دو لاستیک ماشین افراد خفت شونده شلیک کنید. پس از گذشت 10 ثانیه، اگر

©Copyrighted By Infinity Sunrise™

شخص همچنان به عدم همکاری خود ادامه داد، میتوانید به خود شخص شلیک کنید.

- در صورتی که افراد خفت شده، با رعایت قوانین Fear RP، از خود دفاع کنند ، سناریو از خفت گیری تبدیل به درگیری خیابانی میگردد ؛ طرفین درگیری میتوانند با ابزارهای محیا شده (Radio,Phone) درخواست کمک کنند. (با رعایت قوانینMeta Gaming)
- در سناریو خفتگیری، اگر افراد خفت شده با شما همکاری کنند و دستورات شما را اجرا کنند، شما حق زخمی کردن یا به قتل رساندن آنها را ندارید.
- افراد خفت شده در صورتی که با شما عدم همکاری داشته باشند، شما میتوانید آنها را زخمی کنید اما حق زدن تیر خلاص را ندارید.
- پس از اتمام درگیری شما موظف هستید سریعا محل را ترک کنید . در صورتی که دوستان یا افراد گروه شما زخمی شده باشند ، با Carry کردن دوستان خود، می توانید آنها را به داخل ماشین خود انتقال داده و به منطقه امن برده و سپس به مدیک اطلاع دهید.

©Copyrighted By Infinity Sunrise™

❖ محدوده شهر و خارج از شهر



©Copyrighted By Infinity Sunrise™

قوانین کلیه نیرو های امنیتی و ارگانهای نظامی: تمامی

افرادی که در ارگان های نظامی استخدام می شوند ، موظف اند ، ابتدا، تمام قوانین سرور را رعایت و سپس طبق هندبوک و پروتکل های ارگان خود تمامی سناریوهای رول پلی را به انجام برسانند.

- تمامی نیروهای امنیتی و نظامی موظف اند شرایط مورد نیاز IC (گواهینامه،نداشتن سو سابقه و ...)

را داشته و رول پلی نظامی خود را به نحو احسن (پیروی از سوگند نامه و رعایت قوانین ارگان) انجام دهند.

- هرگونه تصرف اموال غیرمجاز (اسلحه، مواد و تجهیزات سرقت) برای نیروهای نظامی، در منازل یا خودروهای شخصی ممنوع می باشد.
- تمامی نیروهای نظامی، موظف هستند پس از مصادره هرگونه اموال از متهمین آن را مستقیماً تحویل ارگان داده و گزارش آن را ثبت نمایند.
- تحویل دادن اموال مصادره شده، سرقت از لاکر پلیس یا استفاده شخصی از تجهیزات دولتی شدیدترین مجازات ها را در پی خواهد داشت!
- تمامی نیروهای امنیتی و نظامی موظف اند در هنگام گشت زنی فقط از یونیفرم نظامی خود به عنوان پوشش استفاده کنند.
- کلیه قوانین راهنمایی رانندگی در هنگام گشت زنی باید رعایت شوند.
- نیروهای نظامی بدون داشتن مجوز یا مدرک بالقوه، حق گشتن اموال یا ورود به املاک شخصی را ندارند.

©Copyrighted By Infinity Sunrise™

❖ استفاده از تجهیزات ارگان های نظامی و دیویژن ها ، یونیفورم Swat، کلاه سه شات، ماشین های Persuit، گانهای خاص فقط در آرپی های مشخص شده مجاز است . در صورت نقض این مورد، شهروندان می توانند در صورت مشاهده خطا، از طریق تیکت در دیسکورد اینفینیتی سانرایز، این مورد را پیگیری کنند.

❖ رؤسای ارگان های نظامی به هیچ عنوان نباید در امور خلاف قوانین تاثیر داشته یا شرکت کنند (رئیس ارگان ها نباید آرپی کثیف انجام دهند) .

❖ نیروهای امنیتی و نظامی فقط مجاز به حمل تعداد اسلحه مشخص شده توسط پروتکل های تعیین شده ارگان خود هستند .

❖ کلیه نیروهای امنیتی و نظامی در زمان آف دیوتی، به هیچ وجه مجاز به حمل یا استفاده از یونیفورم، اسلحه و تجهیزات ارگان نمی باشند . (به جز اسلحه پیستول و همراه با سریال نامبر مربوط به ارگان و همچنین تنها برای دفاع از خود) در صورت مشاهده مشمول مجازات خواهند شد.

❖ تمام نیروهای امنیتی و نظامی در زمان آفدیوتی، باید مانند یک شهروند عادی رفتار کنند.

❖ رؤسای هر ارگان موظف اند قبل از استخدام، سابقه هر فرد را چک کنند. (بلک لیست و ...)

❖ نیروهای امنیتی و نظامی نسبت به شرایط و نوع سناریو رول پلی، موظف اند طبق پروتکل تایید شده ارگان عمل نمایند.

مثال: در شرایطی که فرد مهاجم در دست خود سلاح گرم یا کشنده ندارد ، شما موظف هستید با سلاح های غیرکشنده (Taser) فرد مهاجم را مهار نمایید

©Copyrighted By Infinity Sunrise™

❖ نیروهای نظامی در هیچ شرایطی مجاز به زدن تیر خلاص نمی باشند.

❖ نیروهای نظامی در حال اعزام ماموریت ، موظف اند حضور خود را با آژیر روشن، بلندگو و mp/به افراد حاضر در محل اعلام نمایند.

❖ نیروهای امنیتی و نظامی مجاز به خسارت زدن به اموال شهروندان نمی باشند . (به جز سناریو هایی همچون تعقیب و گریز)

❖ Division های خاصی که دارای تجهیزاتی همچون هلیکوپتر، ماشینArmor وهستند ، فقط در آرپی های مشخص شده یا با صلاح دید رئیس ارگان مجاز به استفاده از آن ها می باشند .

❖ Division Air Support (هلیکوپتر) فقط در آرپیهای مشخص شده حق استفاده از گانر را دارد.

❖ Division Air Support (هلیکوپتر) فقط در مناطق مشخص شده توسط رئیس ارگان مجاز به گشت هوایی بوده و به هیچ وجه حق نزدیک شدن یا آمار گرفتن از رابری های فعال همچون سوپرمارکت و جواهری را ندارد.

❖ نیروهای نظامی حق پنچر کردن خودروهای پارک شده در محل رابری را ندارند .

❖ در رابری و گروگان گیری ها، اولویت اول، همیشه مذاکره است و در صورت تیراندازی از سوی رابرها یا عدم همکاری ، مجاز به صدور حکم تیر و شروع درگیری می باشید.

©Copyrighted By Infinity Sunrise™

قوانین ارگانهای دولتی

تمامی افرادی که در ارگان های دولتی استخدام می شوند موظف اند در مرحله اول، تمام قوانین سرور را رعایت و در قدم دوم، طبق هندبوک و پروتکلهای ارگان، تمامی سناریوهای رول پلی را به انجام برسانند .

- تمامی اعضای ارگان های دولتی موظف اند که شرایط مورد نیاز IC (گواهینامه و مجوزهای لازمه ارگان و ...) را داشته و رول پلی متناسب نسبت به ارگان و شغل خود را به نحو احسن انجام دهند.

- تمامی اعضای ارگان های دولتی موظف اند در حالت آن دیوتی و اعزام ماموریت ، دارای یونیفرم و تجهیزات تعیین شده بوده و توسط دیسپچ، به منطقه مشخص شده، اعزام گردند.

- هرگونه استفاده از تجهیزات دولتی (ماشین، یونیفورم و...) هنگام آف دیوتی برای استفاده شخصی کاملا ممنوع است .

مثال: در صورتی که در زمان انجام وظیفه، سوار ماشین شخصی خود بودید یا یونیفرم رسمی و تایید شده توسط ادمین فکشن ارگان را بر تن نداشتید و توسط گروهی از افراد خلافکار، خفت شدید، شما حق هیچگونه اعتراضی نسبت به روند نقش آفرینی ندارید.

- رؤسای هر ارگان موظف اند قبل از استخدام، سابقه هر فرد را چک کند. (بلک لیست و...)

- ارگان های دولتی به هیچ عنوان حق خسارت زدن به اموال و جان شهروندان را ندارند.

©Copyrighted By Infinity Sunrise™

❖ در زمان آف دیوتی ارگان های دولتی حق تردد با ماشین های دولتی یا حمل لوازم پزشکی را ندارند.

قوانین مدیک ها:

❖ طبق سوگندنامه و رولپلی شغل مدیک، اولویت اول در این حرفه، نجات جان شهروندان است .

❖ مدیکها، در هیچ شرایطی حق سرچ افراد نیو لایف شده را ندارند. (حتی با رضایت OOC فرد)

❖ در سناریوهای فعال رابری، درگیری خیابانی و... ریوایو کردن افراد با رعایت قوانین Fear RP موردی ندارد.

❖ مدیکها در زمان آن دیوتی حق حمل هیچ گونه اشیاء غیرمجاز (اسلحه، مواد و ...) را ندارند.

❖ در سناریو های درگیری، در صورتی که یکی از طرفین ، نیروهای امنیتی و نظامی باشد ، اگر کلیه افراد در محل زخمی (injured) شده باشند، مدیک موظف است به نیرو های امنیتی و نظامی رسیدگی کند

❖ مدیکها حق ندارند برای خدماتی که ارائه می دهند (ریوایو، خدمات درمانی و...) از پلیر مبلغی درخواست کنند (به جز پروسه چک آپ یا درمان سرپایی در بیمارستان) .

قوانین مکانیک ها:

❖ تمام تعرفه هایی که از سوی مکانیک ها ارائه می شود طبق پروتکل هایی که ارگان منجیر تعیین می کند ، هستند .

©Copyrighted By Infinity Sunrise™

❖ مکانیک ها موظف هستند برای کلیه خدماتی که به مشتری ارائه می دهند (کاستوم، اعزام مکانیک به محل، کلیه تعمیرات وسیله نقلیه)، کاملا هماهنگ شده و مشتری از مقدار هزینه و تعرفه کاملا مطلع باشد.

❖ مکانیک ها در حالت آن دیوتی به هیچ وجه، حق شرکت در کارهای خلاف یا کمک به رابرها را ندارند.

قوانین تاکسی ها:

❖ اعضای تاکسیرانی به هیچ وجه نباید از خودروهای شخصی برای حمل و نقل مسافرین استفاده کنند.

❖ اعضای تاکسیرانی به هیچ عنوان نباید در زمان آن دیوتی اشیاء غیر مجاز حمل کنند. (اسلحه، مواد و...)

❖ در زمان آن دیوتی راننده تاکسی به هیچ عنوان نباید در امور خلاف شرکت کند.

❖ کلیه تعرفه ها و هزینه های حمل و نقل مسافرین باید طبق تعرفه مشخص شده بوده و با مسافر هماهنگ شده باشد.

قوانین Cop Baiting

هرگونه اقدام بی دلیل و غیرمنطقی، جهت تحریک نیروهای نظامی که منتهی به تعقیب و گریز یا دستگیری فرد شوند، مطلقا ممنوع است .

مثال:

❖ دریفت کشیدن جلوی ایستگاه پلیس.

❖ متلک انداختن یا اذیت کردن نیروهای انتظامی.

©Copyrighted By Infinity Sunrise™

❖ منطقه یا محلی تحت محاصره نیروهای نظامی میباشد و فردی با رفت و آمد بی جا و بی توجهی به دستورات نیروهای نظامی قصد تحریک یا در نهایت بازداشت شدن خود را دارد.

قوانین Bug And Glitch Abuse

استفاده از هرگونه باگ یا گلیچ که باعث برتری دادن به فردی در سناریوهای رول پلی میگردد مطلقا ممنوع می باشد و منجر به بن و ریست اکانت می گردد. همچنین تمامی باگ ها یا گلیچ های ممکن، باید به تیم ادمینی در اسرع وقت گزارش گردد.

مثال:

❖ سوء استفاده از هرنوع گلیچ برای Duplicate آیتم یا پول.

❖ استفاده از ایموت جهت عبور از مکان های صعب العبور مانند رد شدن از دیوار.

قوانین RP Pause

در هنگام حضور درRP Pause، هر فرد موظف است آرامش خود را حفظ کرده و با رعایت نوبت، احترام به دیگران و با اجازه ادمین در صحنه، اقدام به مطرح کردن مشکل خود یا گفت و گو با او نماید.

❖ در هنگام RP Pause هرگونه توهین به ادمین یا هر شخص دیگری، O.O.C Insult تلقی شده و مجازات سنگینی در پی خواهد داشت.

❖ هرگونه ترول آرپی، تمسخر باقی بازیکنان در آرپی پاوز و ...، مطلقا ممنوع است.

©Copyrighted By Infinity Sunrise™

قوانین شکایت و ریپورت

❖در هر شرایطی، بازیکنان موظف به ادامه دادن روند آرپی هستند و ثبت ریپورت، درخواست اسپکت توسط ادمین یا درخواست حضور ادمین در صحنه، باعث توقف یا قطع روند آرپی نخواهد شد.

❖بازیکنان باید تا پایان سناریو، روند آرپی را به صورت کامل و بدون وقفه ادامه دهند و از متوقف کردن صحنه به دلیل ریپورت یا اسپکت خودداری کنند.

❖پس از پایان سناریو، بازیکن می‌تواند از طریق Ticket موضوع، تخلف یا شکایت خود را با ارائه مدارک و توضیحات لازم پیگیری کند.

❖ ریپورت دادن به هیچ عنوان مجوز ترک روند رول پلی، متوقف کردن سناریو یا تغییر روند آرپی نیست.

❖ استفاده از الفاظی مثل بزار ادمین بیاد، ریپورت دادم، شهردار گفتم بیاد و... مطلقا ممنوع است و در صورت مشاهد به شدت با فرد خاطی برخورد می شود.

❖ حضور ادمین در صحنه به معنای RP Pause است.

❖ در صورتی که هر یک از طرفین سناریو رول پلی قانونی را نقض کند ، طرفین سناریو رول پلی، موظف به ادامه روند نقش آفرینی خود می باشند و فقط ادمین قدرت تصمیم گیری در مورد سرنوشت رول پلی را دارد (. Restart, Failed)

❖ هر فرد موظف است برای ارسال ریپورت، دلایل و مدارک کافی داشته و از صحت آن ها مطمئن باشد.

©Copyrighted By Infinity Sunrise™

❖ قبل از اقدام به ریپورت یا بازکردن تیکت، حتما مطمئن شوید که مدارک و اسناد کافی (Record وغیره) برای اثبات ادعا و تخلف پیش آمده را دارید؛ در صورتی که مدارک کافی نبوده و وقایع خلاف بر ادعا و گفته های شما باشد ، با شما برخورد خواهد شد.

❖ کلیه ریپورت های Cheating و Refund، تنها از طریق تیکت پیگیری می شوند .

❖ همه عزیزان موظفند از کلیه سناریوهای آرپی خود رکورد داشته و تا 48 ساعت رکوردها را نگه دارند .(در صورتی که پس از آخرین آرپی انجام‌شده، برای حداکثر مدت 10 روز در سرور حضور نداشته باشید، موظف هستید پیش از حذف رکورد آن روند آرپی، حداقل یک‌بار وارد سرور شوید تا در صورت وجود تیکت مرتبط با آن روند آرپی، از آن مطلع شده و از دریافت مجازات No Record جلوگیری شود.) در صورت نداشتن رکورد هیچ گونه حق اعتراضی نسبت به عواقبی که برای شما مقرر می شوند ، ندارید

❖ به شکایات و تخلفاتی که از موقع وقوع آن ها 24 ساعت گذشته باشد ، رسیدگی نمیشود و فرد موظف است در دیسکورد سرور تیکت باز کند.

❖ هر یک از طرفین مقابل آرپی، مجاز هستند که 1 نفر را به عنوان نماینده برای رسیدگی به ریپورت خود معرفی کنند . در صورت اسپم ریپورت یا ریپورت گروهی با شما به شدت برخورد خواهد شد.

❖ به هنگام ریپورت، دقت فرمایید که دسته بندی متناسب با ریپورت خود را انتخاب کرده و در ادامه، توضیحات کامل را در کادر دیسکریپشن بنویسید. در صورتی که دسته بندی نامتناسب با ریپورت یا توضیحات ناقص مانند "ادمین بیا"، "من رو زدن" و ... مشاهده شود، مجازات ریپورت بی مورد اعمال می شود.

©Copyrighted By Infinity Sunrise™

❖ در صورت نبود یا خلع قوانین در سناریو، ادمین با تشخیص خود سرنوشت آرپی را تعیین می کند (با توجه به سناریو در دنیای واقعی).

❖ در صورت مشاهده شدن اینکه شما با سوء استفاده از سیستم ریپورت قصد بر تغییر دادن، خراب کردن یا پایان دادن سناریو آرپی را دارید با شما به شدت برخورد خواهد شد.

❖ در صورتی که تمام وقایع را (حتی وقایعی که به ضرر شما باشد) در زمان ریپورت دادن، برای ادمین بازگو نکنید یا به نحوی قصد فریب ادمین را داشته باشید ، به شدت با شما برخورد خواهد شد.

ارتباط با تیم ادمینی: راه ارتباط با تیم ادمینی داخل سرور با استفاده از دستور /report امکان پذیر است.

❖ لطفا تا زمان رسیدگی به ریپورت صبوری بفرمایید.

❖ برای ارتباط با تیم ادمینی خارج از سرور می توانید به دیسکورد سرور مراجعه نموده و در چنل های تعبیه شده، اقدام به ارتباط با تیم ادمینی نمایید.

❖ همه عزیزانی که وارد سرور می شوند و اقدام به رول پلی میکنند موظفند آخرین نسخه قوانین را خوانده و از کلیه موارد ذکر شده پیروی نمایند . در صورت نقض هریک از قوانین ذکرشده بالا، با فرد یا افراد خاطی برخورد خواهد شد .

❖ تمامی رکورد های ارسال شده به منظور شکایت و ثبت ریپورت می بایست شامل 10 ثانیه قبل و بعد از صحنه تخلف باشد. در صورت عدم رعایت این قانون به شکایت شما رسیدگی نمی شود.

©Copyrighted By Infinity Sunrise™

- سایت: Infinityrp.ir
- پیج اینستاگرام: @Infinityrp.ir
- دیسکورد: https://discord.infinityrp.ir/



©Copyrighted By Infinity Sunrise™